



# КВЕСТ

КНИГА-ИГРА

## СТРАНА МАГИИ

СЕГОДНЯ ТЕБЕ ПРЕДСТОИТ ОТПРАВИТЬСЯ В НАСТОЯЩУЮ СТРАНУ МАГИИ, КОТОРУЮ ЗАХВАТИЛ ЗЛОЙ ВОЛШЕБНИК. ЭТОТ ВОЛШЕБНИК МЕШАЕТ СКАЗОЧНЫМ СУЩЕСТВАМ ЗАНИМАТЬСЯ ЛЮБИМЫМИ ДЕЛАМИ И ПОРТИТ ВСЕ КРАСИВОЕ ВОКРУГ. БЕЗ ТЕБЯ ЗДЕСЬ НЕ СПРАВИТЬСЯ! ПОМОГИ ПРОГНАТЬ ЗЛОГО ВОЛШЕБНИКА И СТАНЬ ГЕРОЕМ СТРАНЫ МАГИИ! СКОРЕЕ СОБИРАЙ ВСЕ НЕОБХОДИМОЕ И ОТПРАВЛЯЙСЯ НАВСТРЕЧУ ПРИКЛЮЧЕНИЯМ!

ТАКЖЕ В СЕРИИ:



ТАЙНА ПИРАТСКОГО  
КЛАДА

ОДИН  
ДОМА

ПРОПАЖА  
В ЗООПАРКЕ

ПУТЕШЕСТВИЕ  
ВО ВРЕМЕНИ

ПОХИЩЕНИЕ  
МУМИИ ФАРАОНА



Артикул: 6940055

Квест книга-игра «Страна магии», версия 2

Изготовитель: Yiwu Jinjiajie Packaging Products Co., Ltd. Адрес изготовителя: Zhejiang province, Yiwu city, Choujiang street, Economic Development Zone 3, China. Импортёр: ООО «Эврика», 620110, РФ, Свердловская обл., г. Екатеринбург, ул. Чернышевского, д. 86, офис 38, тел.: +7 (965) 522-04-94. Уполномоченное изготовителем лицо по принятию претензий: ООО «Виль», Россия, 620010, Свердловская обл., г. Екатеринбург, ул. Чернышевского, 86/87, тел.: +7 (943) 287-56-96. Цена и состав комплектующих могут отличаться от изображённых на упаковке. Рекомендуется использовать под наблюдением взрослых! Рекомендуется детям от 8 лет. Сохраняйте упаковку с маркировкой производителя. Срок службы: 3 года. Дата изготовления: 11.2021. ТР ТС 008/2011. Состав: бумага, металл.



[sima-land.ru](http://sima-land.ru)

[las\\_igras](https://www.instagram.com/las_igras)

[lasigras](https://www.instagram.com/lasigras)



EAC



8+

# КВЕСТ

КНИГА-ИГРА

## СТРАНА МАГИИ



ВОССТАНОВИТЕ ПОРЯДОК В СТРАНЕ МАГИИ!



# ПРАВИЛА ИГРЫ

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Для того чтобы справиться со всеми загадками, тебе понадобится карандаш или ручка. Подготовь их и приступай к своему приключению!
2. Отдели один разворот из центра книги и положи его рядом с собой — это твоя Книга магии. Там содержится шифр, который нужно разгадать, чтобы победить злого волшебника.

## ХОД ИГРЫ:

Каждый разворот книги — это одна из локаций страны магии. Начни с первой локации — открывай книгу на странице «Поляна гигантских растений» и отправляйся в путешествие, полное тайн.

В каждой локации нужно отыскать артефакт, который поможет разгадать одно из четырех слов заклинания в Книге магии. Ты легко его найдешь, потому что он отличается от остальных предметов в локации. Также в каждой локации есть задание, которое поможет тебе найти букву — она является первой в одном из слов заклинания.

На артефактах есть стрелочки, так что когда найдешь нужную букву, возьми Книгу магии и отыщи эту букву на поле. Далее посмотри на найденный артефакт, возьми карандаш и передвигай его на одну клетку в направлении, которое указывают стрелки на артефакте (начиная с найденной буквы). У тебя должно получиться слово. На поле может быть несколько одинаковых букв. Если у тебя не получилось собрать слово, попробуй начать с той же буквы, расположенной в другом месте. Помни, что слова на поле не пересекаются.

Когда ты соберешь слово в первой локации, переворачивай страницу и начинай искать предмет во второй локации и так далее.

Как только ты соберешь все слова, открой последнюю локацию со злым волшебником. Там ты найдешь разбросанные артефакты. Расставь их в том порядке, в котором находил в локациях, и собери правильное заклинание.

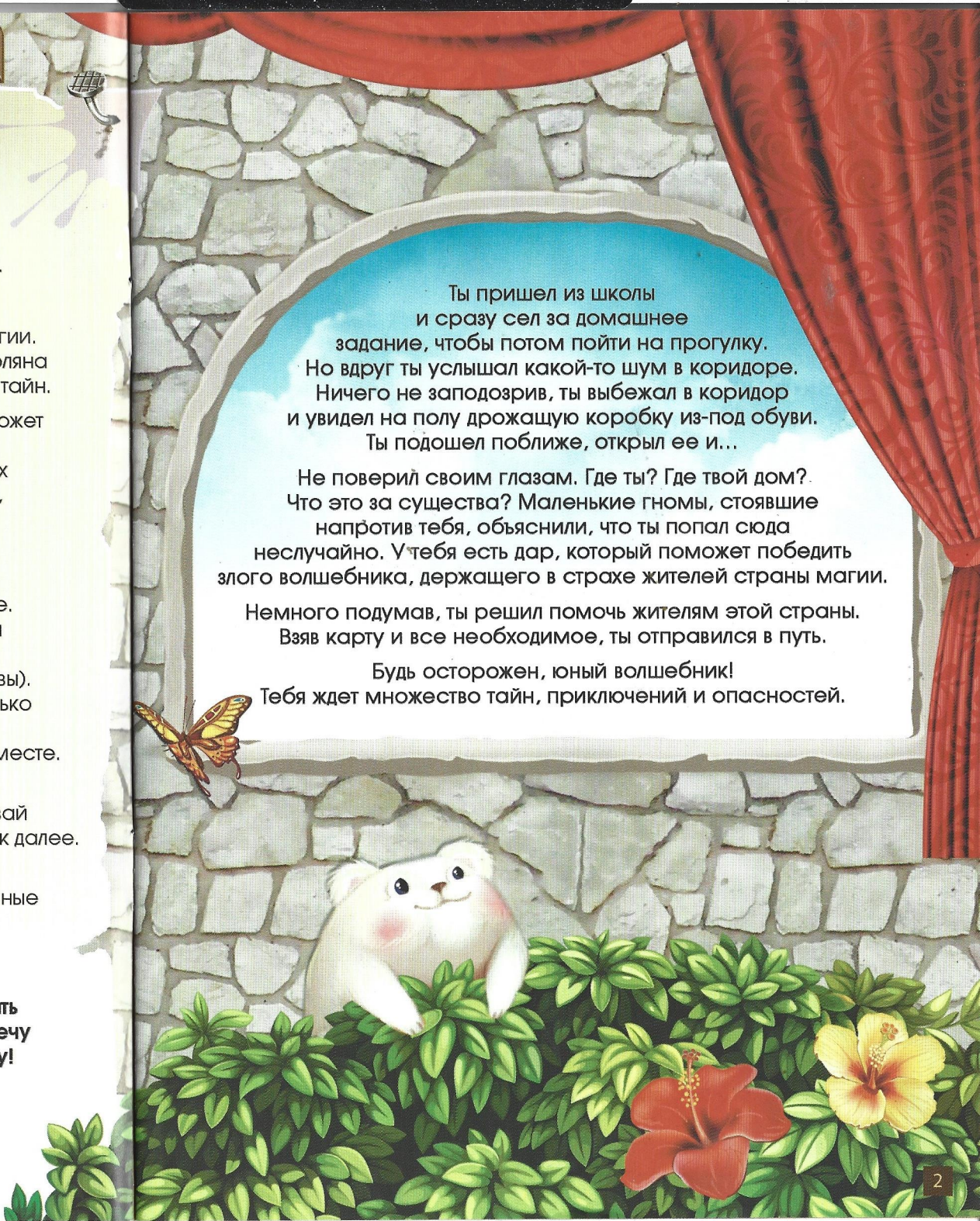
**На последней странице ты найдешь ответы. Только не заглядывай туда раньше времени, а то играть будет уже не так интересно. Готов отправиться навстречу приключениям и тайнам? Тогда скорее начинай игру!**

Ты пришел из школы и сразу сел за домашнее задание, чтобы потом пойти на прогулку. Но вдруг ты услышал какой-то шум в коридоре. Ничего не заподозрив, ты выбежал в коридор и увидел на полу дрожащую коробку из-под обуви. Ты подошел поближе, открыл ее и...

Не поверил своим глазам. Где ты? Где твой дом? Что это за существа? Маленькие гномы, стоявшие напротив тебя, объяснили, что ты попал сюда неслучайно. У тебя есть дар, который поможет победить злого волшебника, держащего в страхе жителей страны магии.

Немного подумав, ты решил помочь жителям этой страны. Взяв карту и все необходимое, ты отправился в путь.

Будь осторожен, юный волшебник!  
Тебя ждет множество тайн, приключений и опасностей.



## ПОЛЯНА ГИГАНТСКИХ РАСТЕНИЙ

Разгадай ребус и впиши слово в клетки.  
Из него тебе понадобится только **пятая** буква.  
Она и будет первой в слове — части заклинания  
(от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).

--	--	--	--	--





ОБТМЕДИЕ

### ТАЙНИК ВЛАДЫЧИЦЫ ОЗЕРА

В этой локации есть зашифрованное слово, первые четыре буквы которого нужно заменить на предыдущие в алфавите. Отыщи его, расшифруй и впиши получившееся слово в клетки.

Из данного слова тебе понадобится только *первая* буква. Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).

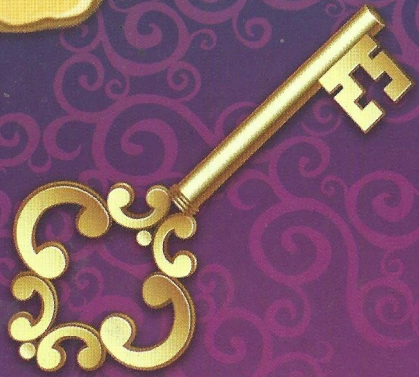
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





В этой таблице тебе нужно отыскать четыре слова, из которых ты соберешь заклинание. Это заклинание навсегда прогонит злого волшебника из страны магии.

А	Я	Щ	Г	Я	Г	О	Р	И	Л	Д	И
Е	Б	Ж	И	Ю	Ч	Д	А	С	Ч	Е	З
Ц	Г	Я	К	Л	П	И	С	Е	М	З	Н
К	Л	О	П	В	Р	О	Г	Н	Е	Н	И
Р	Т	У	Ф	К	Л	Б	И	А	Я	Ъ	Ы
О	К	Х	Ч	Н	О	Х	Э	Ю	У	Н	Р
Т	Р	Н	Е	Р	Р	Ц	Й	Ь	М	Й	С
С	О	А	В	О	Е	Щ	Ы	Д	М	С	Ь
Ж	Д	И	Й	Г	У	Р	Н	Х	Ж	Я	Я
Н	П	У	М	Э	Л	Е	Ч	Ы	С	Е	М
О	Р	Ф	Н	Й	О	П	З	Е	М	В	Р
С	Т	Л	Ю	Ч	К	О	М	Л	Л	О	К



### КАРАМЕЛЬНЫЙ ОСТРОВ

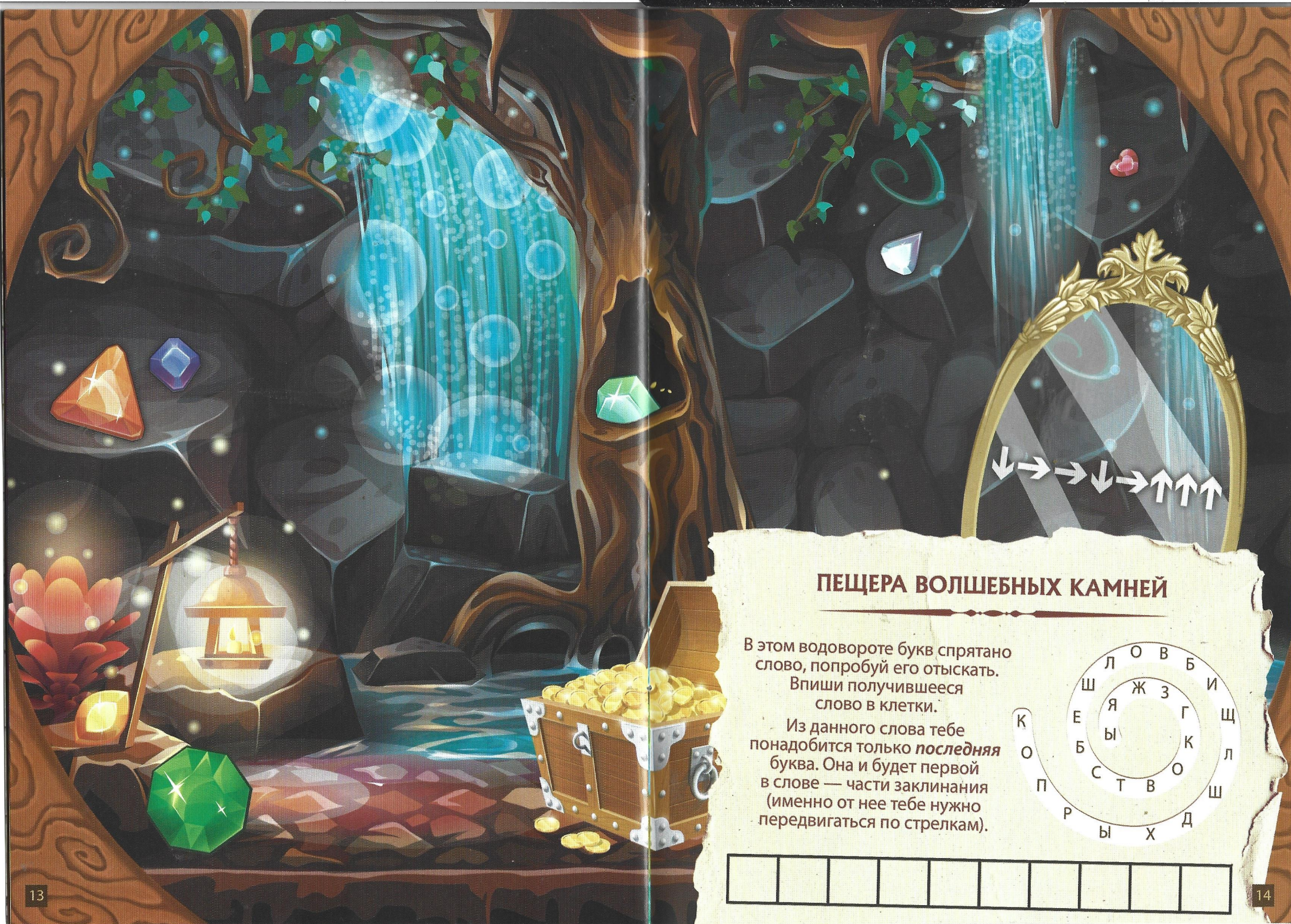
Круглой формы тот предмет,  
Заколдует целый свет!  
Ты в него чуть загляни,  
То, что будет, посмотри.

Отгадай загадку и впиши отгадку в клетки, у тебя должно получиться два слова. Но тебе нужно только *второе* слово, из которого ты возьмешь *последнюю* букву.

Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--



## ПЕЩЕРА ВОЛШЕБНЫХ КАМНЕЙ

В этом водовороте букв спрятано слово, попробуй его отыскать.

Впиши получившееся слово в клетки.

Из данного слова тебе понадобится только *последняя* буква. Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).



--	--	--	--	--	--	--	--	--



1										
2										
3										
4										



### ЗАМОК ЗЛОГО ВОЛШЕБНИКА

Здесь нарисованы собранные тобой артефакты. Вспомни, в каком порядке ты собирал эти артефакты, а также слова, которые ты получил, передвигаясь по стрелкам. Теперь впиши слова заклинания по порядку и громко произнеси его.

Злой волшебник испугается, превратится в маленькую букашку и покинет страну навсегда!

# ОТВЕТЫ

## ПОЛЯНА ГИГАНТСКИХ РАСТЕНИЙ

Это первая локация, в которой ты очутился.

Артефакт, который ты должен был найти, — это щит на дубе.

В локации ты нашел ребус, который нужно было разгадать. У тебя должно было получиться слово **МАНТИЯ**. Из этого слова ты должен был взять пятую букву — **И**.



## ТАЙНИК ВЛАДЫЧИЦЫ ОЗЕРА

Это вторая локация, в которой ты очутился.



Артефакт, который ты должен был найти, — это скрижаль.

В локации ты нашел зашифрованное слово **ОБТМЕДИЕ**. Заменяв первые четыре буквы на предыдущие в алфавите, ты получил слово **НАСЛЕДИЕ**. Из этого слова ты должен был взять первую букву — **Н**.



## КАРАМЕЛЬНЫЙ ОСТРОВ

Это третья локация, в которой ты очутился.

Артефакт, который ты должен был найти, — это старинная лодка с парусом.

В локации ты нашел загадку, разгадав которую, ты должен был получить словосочетание **МАГИЧЕСКИЙ ШАР**. Из этого словосочетания ты должен был взять только последнюю букву из второго слова — **Р**.



## ПЕЩЕРА ВОЛШЕБНЫХ КАМНЕЙ

Это четвертая локация, в которой ты очутился.

Артефакт, который ты должен был найти, — это старое зеркало.

В локации ты нашел странную спираль из букв, в которой есть только одно правильное слово — **ВОЛШЕБСТВО**. Из этого слова ты должен был взять последнюю букву — **О**.



## ЗАМОК ЗЛОГО ВОЛШЕБНИКА

Это последняя локация, в которой ты очутился.

Здесь ты увидел того самого злого волшебника и ранее собранные артефакты. Только здесь они были разбросаны. Собрав все артефакты по порядку и вписав слова в клетки, ты получил заклинание:



И внезапно замок затрясся, все начало ходить ходуном, а злой волшебник как закричит и... резко испарился.

Тут вбежали волшебные существа, помнишь своих друзей гномов? Они прибежали тебя благодарить, ведь ты смог прогнать злого волшебника, который многие годы мешал жителям страны магии спокойно жить.

**ТВОЯ МИССИЯ ВЫПОЛНЕНА, ЮНЫЙ ВОЛШЕБНИК!**

**ПОРА ВОЗВРАЩАТЬСЯ ДОМОЙ!**

