

КВЕСТ КНИГА-ИГРА

ПУТЕШЕСТВИЕ В СКАЗКУ

ПРИГОТОВЬСЯ, ТЕБЯ ЖДУТ В СКАЗКЕ!
 ЛЮБИМЫЕ ГЕРОИ: БАБА ЯГА, КОЩЕЙ
 БЕССМЕРТНЫЙ, ВОДЯНОЙ И МНОГие
 ДРУГИЕ ПРОСЯТ ТЕБЯ О ПОМОЩИ.
 ПОМОГИ СКАЗОЧНЫМ СУЩЕСТВАМ ОТЫСКАТЬ
 ПРОПАВШИЕ ПРЕДМЕТЫ И ВОСПОМИНАНИЯ.
 А ЗА ЭТО ОНИ ПОМОГУТ
 ТЕБЕ ВЕРНУТЬСЯ ДОМОЙ!

ОТКРЫВАЙ СКОРЕЕ КНИГУ И ОТПРАВЛЯЙСЯ
 В ПУТЕШЕСТВИЕ ПО СКАЗКЕ!

ТАКЖЕ В СЕРИИ:



Артикул: 3589664



Квест книга-игра «Путешествие в сказку», 18 стр.
 Изготовитель: Yiwu Jinyu Packaging Products Co., Ltd. Адрес изготовителя: Zhejiang province, Yiwu city, Shoufang street, Economic Development Zone 3, China. Импортёр: ООО «Лас», Россия, 620302, Свердловская обл., г. Екатеринбург, с. Гривой Шань, ул. Первомайская, стр. 42, офис 3, тел.: +7 (919) 367-03-63. Цвет и состав комплектующих могут отличаться от изображённых на упаковке. Рекомендуется использовать под наблюдением взрослых! Рекомендуется детям от 7 лет. Сохраняйте упаковку с маркировкой производителя. Срок службы: 1 год. Дата изготовления: 08.2022. TP TC 008/2011. Изготовлено в Китае. Состав: бумага, металл.



КВЕСТ КНИГА-ИГРА

ПУТЕШЕСТВИЕ В СКАЗКУ 7



ЗАГАДКИ, ШИФРЫ
 И ГОЛОВЛОМКИ!

ОТ 1 ИГРОКА

ПОМОГИ СКАЗОЧНЫМ ГЕРОЯМ
 ОТЫСКАТЬ ПОТЕРЯННЫЕ ПРЕДМЕТЫ!



ПРАВИЛА ИГРЫ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Для того чтобы справиться со всеми загадками, тебе понадобится карандаш или ручка. Подготовь их и приступай к своему приключению!
2. Отдели один разворот из центра книги и положи его рядом с собой — это твой Путеводитель по сказке. Там содержится шифр, который нужно разгадать, чтобы вернуться домой.

Ход игры:

Каждый разворот книги — это одна из локаций сказочной страны. Начни с первой локации — открывай книгу на странице «Лесная опушка зеленых лягушек» и отправляйся в путешествие, полное загадок.

В каждой локации нужно отыскать сказочный предмет, который потерял один из героев. Ты легко его найдешь, потому что он отличается от остальных предметов в локации.

Также в каждой локации есть задание, которое поможет тебе найти букву — она является первой в слове — части заклинания для возвращения домой.

На предметах есть стрелочки, так что когда найдешь нужную букву, возьми Путеводитель по сказке и отыщи эту букву на поле. Далее посмотри на найденный предмет, возьми карандаш и передвигай его на одну клетку в направлении, которое указывают стрелки на предмете (начиная с найденной буквы). У тебя должно получиться слово, которое нужно вписать на последней локации.

На поле может быть несколько одинаковых букв. Если у тебя не получилось собрать слово, попробуй начать с той же буквы, расположенной в другом месте. Помни, что слова на поле не пересекаются.

Когда ты соберешь слово в первой локации, переворачивай страницу и начинай искать предмет во второй локации и так далее.

Как только ты соберешь все слова, открой последнюю страницу с Кошечем Бессмертным. Там ты найдешь разбросанные предметы. Расставь их в том порядке, в котором находил в локациях, и собери правильное заклинание.

На последней странице ты найдешь ответы. Только не заглядывай туда раньше времени, а то играть будет уже не так интересно.

Готов отправиться навстречу приключениям?

Тогда скорее начинай игру!



Тебе подарили книгу с русскими народными сказками. Она была такая большая и красивая, что тебе сразу захотелось ее открыть.

Ты пришел в свою комнату, медленно открыл книгу и вдруг почувствовал, что происходит что-то неладное.

Ты огляделся и понял, что очутился в той самой книжке, на странице сказки, которую открыл. «Вот это да, а зачем я здесь?» — подумал ты.

«Героям сказки нужна твоя помощь», — ответил кто-то из темноты. «И что же нужно делать?» — спросил ты. Невидимый собеседник сказал, что тебе нужно помочь сказочным героям найти пропавшие предметы, а за это они помогут тебе вернуться домой!

Ты немного подумал, и, конечно, согласился, ведь отправиться в путешествие в сказку — это так интересно!

Лесная опушка зеленых лягушек



Отыщи здесь птицу, которая единственная повторяется два раза. Какого она цвета? Впиши название цвета в клетки. Из него тебе понадобится только первая буква. Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).

--	--	--	--	--	--	--

Болото Водяного

Водяной очень любит... Пстой, кажется, он забыл.
Помоги Водяному вспомнить его любимое занятие.
Встань в центр таблички и начинай движение, запоминая
буквы: влево, вверх, вправо, вверх, вправо, снова вправо,
вверх, вверх и вправо.



У	Я	П	Д	Ц	Ы
Щ	Г	Н	Л	И	К
Ч	В	Л	О	В	Д
Н	О	С	Ж	И	С
Ц	П			З	Т
Ї	Я	С	Ь	Л	Ф
З	В	Н	Ж	Ы	У
Е	Г	Л	Ї	Б	Ї
Н	Б	М	Ш	О	Ь

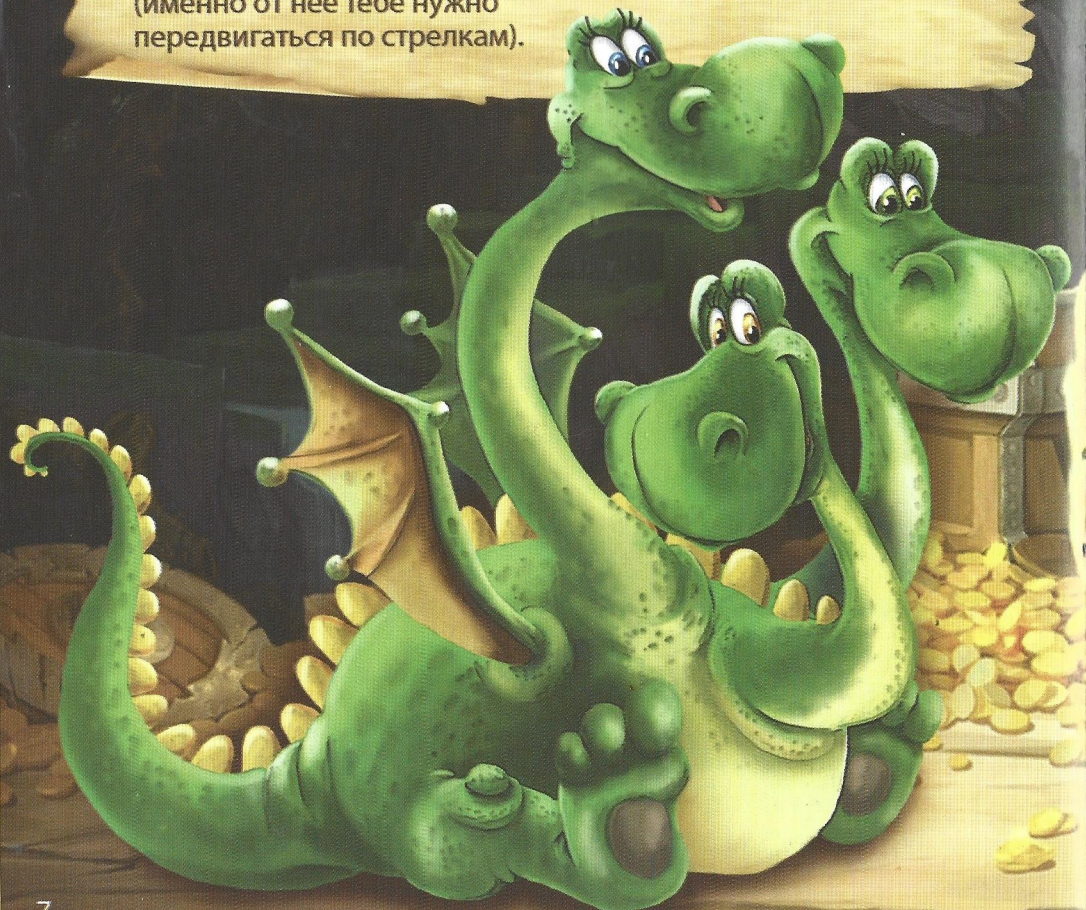


Впиши получившееся слово в клетки.
Из него тебе понадобится только первая буква. Она и будет первой
в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно
передвигаться по стрелкам).

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Пещера Змея Горыныча

Пришло время перекусить! Только пещера Горыныча настолько большая, что он заблудился. Помоги Горынычу добраться до блюда и понять, какое сейчас время: завтрак, обед или ужин. Впиши в клетки слово, до которого ты смог добраться. Из него тебе понадобится только четвертая буква. Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).



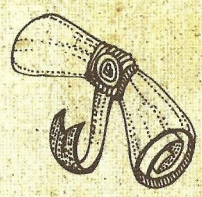
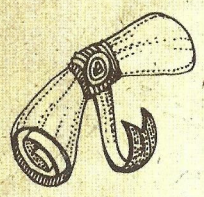
ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО СКАЗКЕ

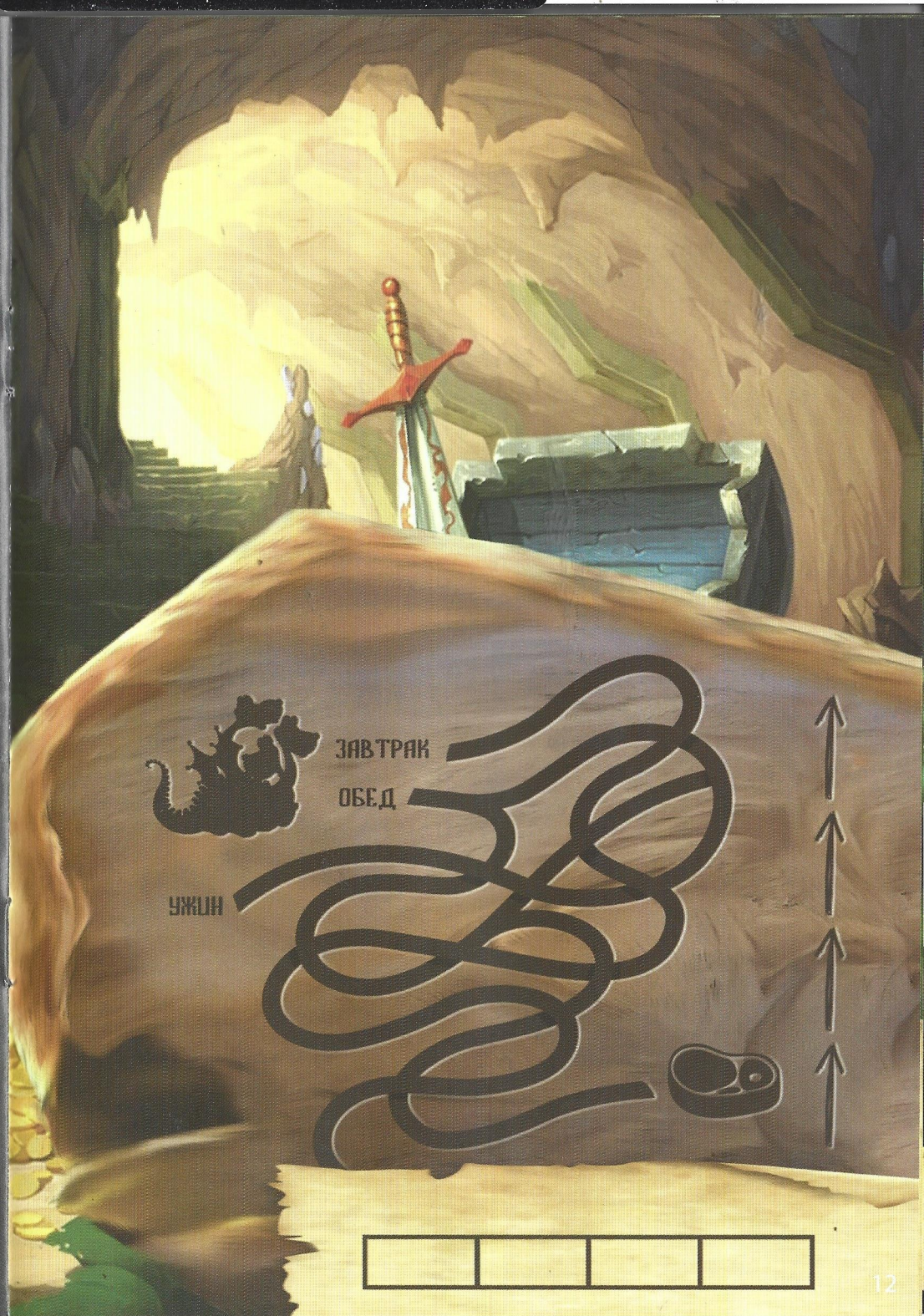
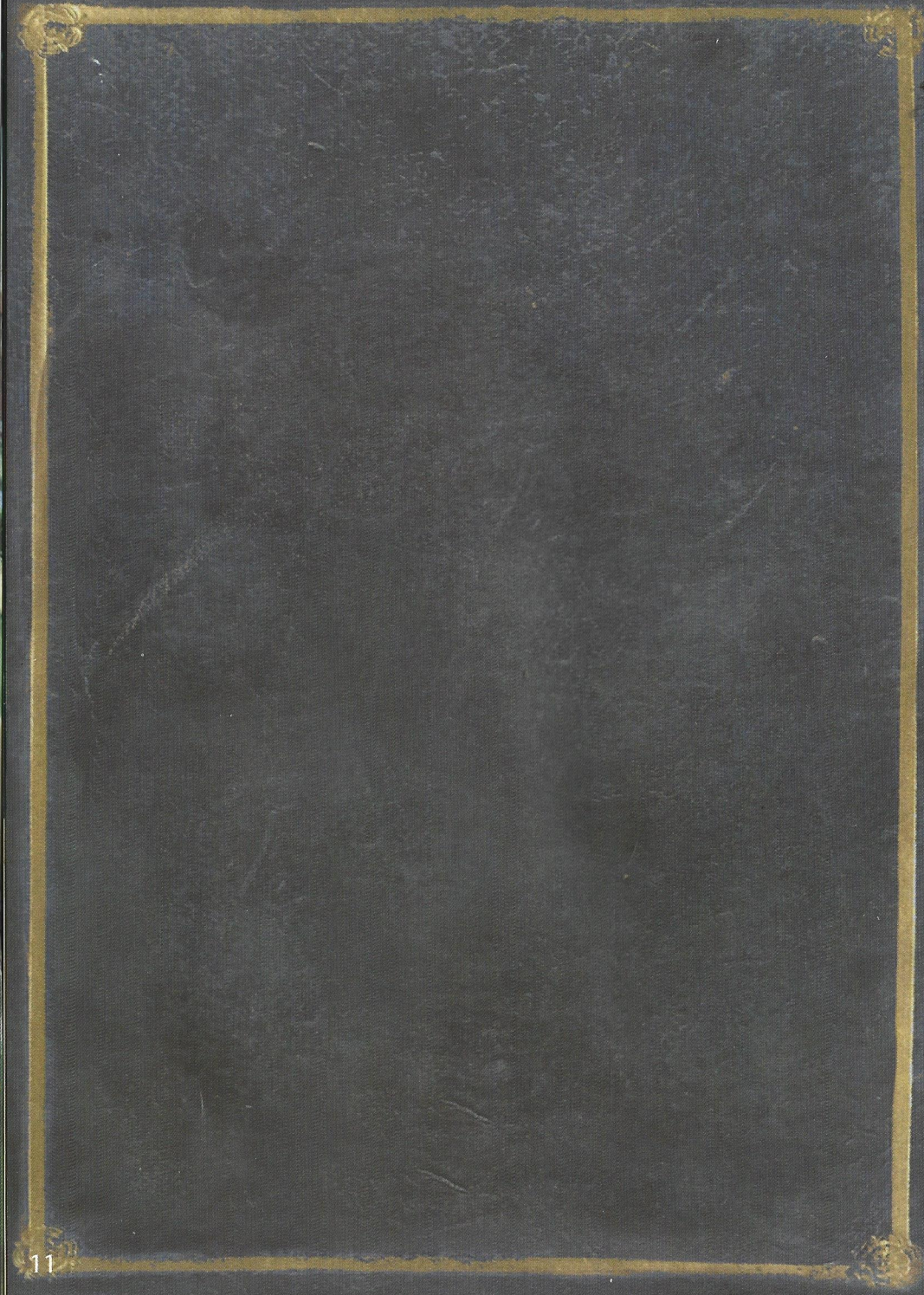




В ЭТОЙ ТАБЛИЦЕ ТЕБЕ НУЖНО ОТЫСКАТЬ ЧЕТЫРЕ СЛОВА, ИЗ КОТОРЫХ ТЫ СОБЕРЕШЬ ЗАКЛИНАНИЕ ДЛЯ ВОЗВРАЩЕНИЯ ДОМОЙ.

А	Я	Щ	Г	Я	Г	О	Р	В	Р	Д	Ц
Е	Б	Ж	Ц	Ю	Ч	Д	О	З	А	Е	З
Ц	Г	Я	К	Л	П	Ц	В	Е	Щ	У	Н
К	Л	Г	О	В	Р	О	Г	Ў	Е	С	Ц
Р	Р	У	М	К	Л	Б	Ц	О	Я	Ь	Ы
О	К	Х	Ч	Н	Е	Х	Э	М	У	Н	Р
Т	Р	Н	Е	О	Р	Ц	Ў	О	М	Ў	С
С	О	А	В	О	Е	Щ	Ы	Д	Ж	С	Ь
Ь	Д	Ц	Ў	Г	У	Р	Н	Х	Ь	Я	Я
С	У	Н	М	Э	Л	Е	Ч	Ы	С	Е	М
П	Р	Р	Н	Ў	О	П	З	Е	М	В	Р
О	В	Е	Ю	Ч	К	О	М	Я	Л	О	К





ЗАВТРАК

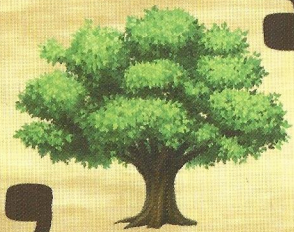
ОБЕД

УЖИН



ИЗБУШКА НА КУРЬИХ НОЖКАХ

В



а



””



Отгадай ребус, и у тебя получится слово, которое поможет Бабе-яге достроить укрепление избушки на курьих ножках. Впиши получившееся слово в клетки. Из него тебе понадобится только пятая буква. Она и будет первой в слове — части заклинания (именно от нее тебе нужно передвигаться по стрелкам).

--	--	--	--	--	--	--	--

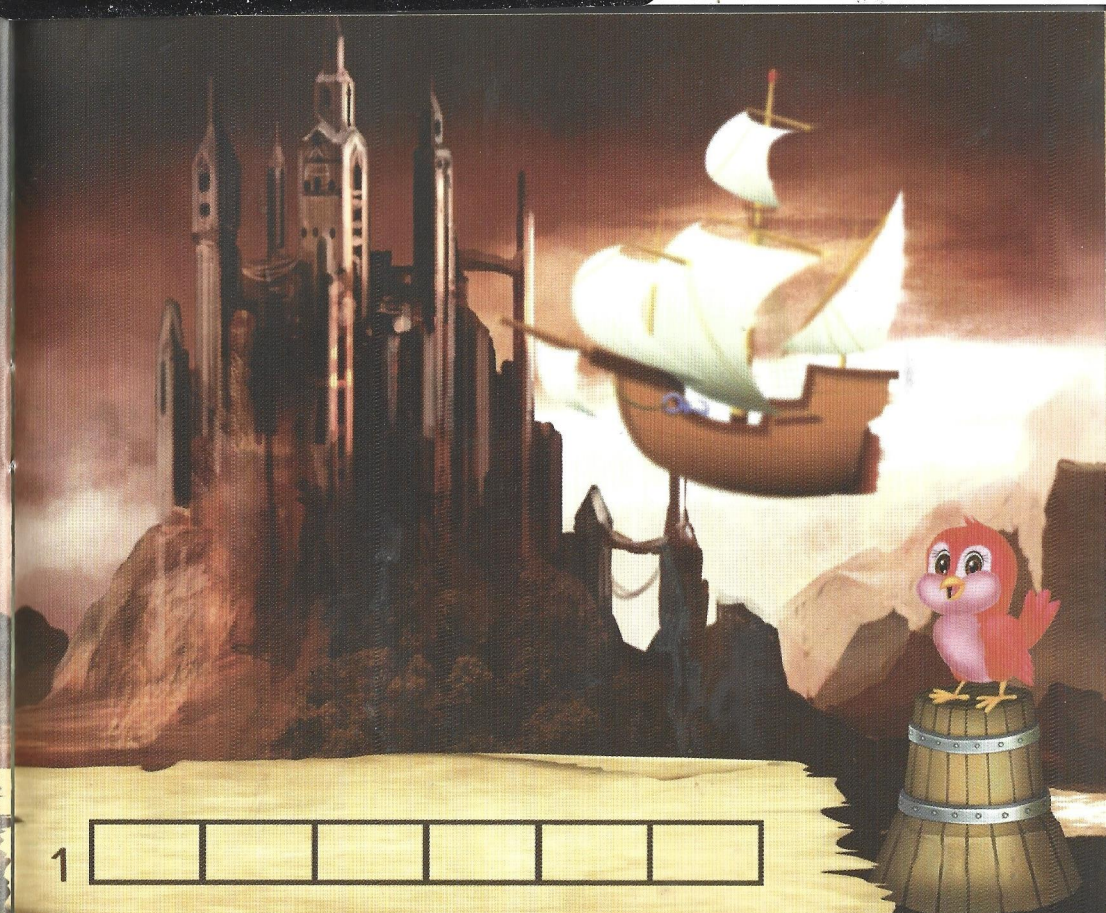
ДВОРЕЦ КОЩЕЯ БЕССМЕРТНОГО

Здесь нарисованы найденные тобой волшебные предметы. Вспомни, в каком порядке ты их находил, а также слова, которые ты получил, передвигаясь по стрелкам.

Теперь впиши слова заклинания по порядку и громко произнеси его.



Если заклинание получилось верно, то произнеси его еще раз, и ты окажешься дома в своей комнате!



1

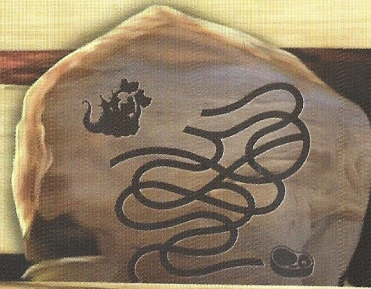
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3

--	--	--	--	--	--	--	--



4

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ОТВЕТЫ

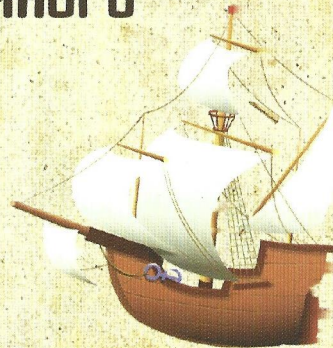
ЛЕСНАЯ ОПУШКА ЗЕЛЕННЫХ ЛЯГУШЕК

Это первая локация, в которой ты очутился.
То, что ты должен был отыскать, — две красные птички.
Цвет, который должен был у тебя получиться, — КРАСНЫЙ.
Из этого слова ты взял только первую букву К.



БОЛОТО ВОДЯНОГО

Это вторая локация, в которой ты очутился.
Предмет, который ты должен был найти, — это Летучий корабль.
В локации ты нашел табличку, передвигаясь по инструкции, ты получил слово ПОСЛОВИЦЫ.
Из этого слова ты должен был взять первую букву — П.



ПЕЩЕРА ЗМЕЯ ГОРЫНЫЧА

Это третья локация, в которой ты очутился.
Предмет, который ты должен был найти, — это лабиринт Змея Горыныча.
Распутав тропинку, ты привел Змея Горыныча прямо к слову ОБЕД. Оно-то тебе и нужно! Из этого слова ты должен был взять только последнюю букву — Д.



ИЗБУШКА НА КУРЬИХ НОЖКАХ

Это четвертая локация, в которой ты очутился.
Предмет, который ты должен был найти, — это ступа Бабы-яги.



В локации ты нашел ребус. Разгадав его, ты получил слово ВЕРЕВКА. Из этого слова ты должен был взять только пятую букву — В.

ДВОРЕЦ КОЩЕЯ БЕССМЕРТНОГО

Это последняя локация, в которой ты очутился.
Здесь ты увидел последнего сказочного Героя — Кощея Бессмертного! Кощею не нужна твоя помощь. Но за то, что ты помог остальным жителям, он поможет тебе.
Собрав все волшебные предметы по порядку и вписав слова в клетки, ты получил заклинание:

К	Р	У	Г	О	М
---	---	---	---	---	---

П	О	В	Е	Р	Н	У	С	Ь
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Д	О	М	О	Ў
---	---	---	---	---

В	О	З	В	Р	А	Щ	У	С	Ь
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Произнеси его три раза, повернись вокруг себя,
и ты снова окажешься дома!

