



# КВЕСТ

КНИГА-ИГРА

## ТАЙНА НЕОБИТАЕМОЙ ПЛАНЕТЫ

СЕГОДНЯ ТЕБЕ ПРЕДСТОИТ ОТПРАВИТЬСЯ В ОПАСНОЕ КОСМИЧЕСКОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ. ТВОЙ КОРАБЛЬ ПОТЕРПЕЛ КРУШЕНИЕ, И ТЫ ОКАЗАЛСЯ НА НЕОБИТАЕМОЙ ПЛАНЕТЕ. СВЯЗАТЬСЯ С ЗЕМЛЁЙ НЕТ ВОЗМОЖНОСТИ, ТАК КАК ВСЕ ДАТЧИКИ ВЫШЛИ ИЗ СТРОЯ. ОДНАКО ПОПЫТАТЬСЯ СТОИТ. ЗАГАДОЧНЫЙ КЕЙС В ЛАБОРАТОРИИ НЕ ДАЁТ ПОКОЯ... МОЖЕТ, ИМЕННО ОН ПОМОЖЕТ ТЕБЕ ВЕРНУТЬСЯ НА ЗЕМЛЮ?

### ТАКЖЕ В СЕРИИ:



ЗАГАДКА  
ОГРАБЛЕНИЯ БАНКА

ЗАГАДКА СЕКРЕТНОЙ  
ЛАБОРАТОРИИ

СПАСЕНИЕ  
МИРА

ЗАГАДКА  
НЕИЗВЕСТНОГО ВИРУСА

Артикул: 7479301



Квест книга-игра «Тайна необитаемой планеты», 26 стр.  
Издательство: Уни Лэнд Рус. Раскладной продукт. Ко. Ltd. Адрес: изготовитель: Zhelena printing, Уни Сити, Швейцария street: Esplanade Development Zone 3, China. Импортёр: ООО «Фроу», Россия, 629002, Свердловская обл., г. Екатеринбург, С. Горный Штиг, ул. Горноштанская, стр. 42, офис 3, тел.: +7 (919) 367-03-63. Цвет и состав комплектующих могут отличаться от изображённых на упаковке. Рекомендуется использовать под наблюдением взрослых! Рекомендуется детям от 8 лет. Сохраняйте упаковку с маркировкой производителя. Срок службы 1 год. Дата изготовления: 08.2022. TP TC 008/2011. Изготовлено в Китае. Состав: бумага, металл.



7+

# КВЕСТ

КНИГА-ИГРА

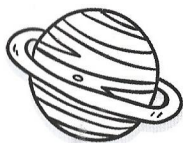
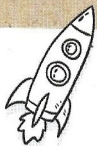


## ТАЙНА НЕОБИТАЕМОЙ ПЛАНЕТЫ



ЗАГАДКИ, ШИФРЫ И ГОЛОВЛОМКИ





## ПРАВИЛА ИГРЫ

1. ОТДЕЛИ ДВА ЦЕНТРАЛЬНЫХ РАЗВОРОТА КНИГИ.

ОДИН – ЭТО ЧЕМОДАНЧИК КОСМОНАВТА. В НЕГО ТЫ БУДЕШЬ СКЛАДЫВАТЬ ВСЕ СВОИ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ.

2. НА ДРУГОМ РАЗВОРОТЕ НАХОДЯТСЯ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ КОСМОНАВТА.

АККУРАТНО ВЫРЕЖИ КАЖДЫЙ ИЗ НИХ ПО ПУНКТИРНОЙ ЛИНИИ. СЛОЖИ ИХ В ЧЕМОДАНЧИК. ОНИ ПОНАДОБЯТСЯ ДЛЯ ПРОХОЖДЕНИЯ КВЕСТА.

3. ПОДГОТОВЬ БУМАГУ И ПИШУЩИЙ ПРЕДМЕТ, ЧТОБЫ ДЕЛАТЬ ЗАМЕТКИ.

4. НАЧНИ КВЕСТ С ПЕРВОЙ ЛОКАЦИИ – «КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ».

ОТКРОЙ КНИГУ НА ЭТОЙ СТРАНИЦЕ И ПРИСТУПАЙ К ПОИСКУ УЛИК.

ВНИМАТЕЛЬНО ЧИТАЙ ТЕКСТ НА КАЖДОЙ ЛОКАЦИИ И НЕ ЗАБЫВАЙ

ИСПОЛЬЗОВАТЬ СВОИ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ.



5. ЛОКАЦИИ КВЕСТА САМИ ПОДСКАЖУТ, КУДА ДВИГАТЬСЯ ДАЛЬШЕ.

ЕСЛИ НИЧЕГО НЕ УКАЗАНО, ДВИГАЙСЯ ПО ПОРЯДКУ.

6. В КОНЦЕ КНИГИ ТЫ НАЙДЕШЬ ОТВЕТЫ. ТОЛЬКО НЕ ЗАГЛЯДЫВАЙ

В НИХ РАНЬШЕ ВРЕМЕНИ, А ТО ИГРАТЬ БУДЕТ НЕ ТАК ИНТЕРЕСНО.



ТЫ ОПЫТНЫЙ КОСМОНАВТ, КОТОРЫЙ УЖЕ МНОГО РАЗ

ПРЕОДОЛЕВАЛ КОСМИЧЕСКОЕ ПРОСТРАНСТВО.

НЕ ТАК ДАВНО РУКОВОДСТВО ДАЛО ТЕБЕ НОВОЕ ЗАДАНИЕ – ОТПРАВИТЬСЯ НА МАРС И ДОБЫТЬ ОБРАЗЦЫ ДЛЯ ИССЛЕДОВАНИЯ.

КОРАБЛЬ УСПЕШНО ВЫШЕЛ НА ОРБИТУ,

НО БУКВАЛЬНО ЧЕРЕЗ НЕСКОЛЬКО МИНУТ ЧТО-ТО ПРОИЗОШЛО.

ДАТЧИКИ ОТКАЗАЛИ, РЕЗКО СМЕНИЛСЯ КУРС...



ТЫ ОТКРЫЛ ГЛАЗА... КОРАБЛЬ ПОЧТИ РАЗРУШЕН.

ПОСМОТРЕВ В ИЛЛЮМИНАТОР, ТЫ ПОНЯЛ, ЧТО НАХОДИШЬСЯ

НА ПОВЕРХНОСТИ КАКОЙ-ТО ПЛАНЕТЫ.

– ЭТО МАРС! – ВОСКЛИКНУЛ ТЫ.



НО ВЫЙДЯ ИЗ КОРАБЛЯ, ТЫ ОБНАРУЖИЛ, ЧТО НАХОДИШЬСЯ

НЕ НА МАРСЕ, А НА КАКОЙ-ТО НЕИЗВЕСТНОЙ ПЛАНЕТЕ.

ПОДАТЬ СИГНАЛ НА ЗЕМЛЮ ТЫ НЕ МОЖЕШЬ, ПОТОМУ ЧТО ДАТЧИКИ СЛОМАНЫ. ЗАТО ЕСТЬ КАКОЙ-ТО КЕЙС, ДЛЯ ОТКРЫТИЯ КОТОРОГО НУЖНО

ВВЕСТИ ПАРОЛЬ. ВОТ ТОЛЬКО ТЫ ЕГО НЕ ЗНАЕШЬ...

ТЫ ВСПОМНИЛ, ЧТО У ТЕБЯ ЕСТЬ ЧЕМОДАНЧИК КОСМОНАВТА.

ВОЗЬМИ ЕГО, ИССЛЕДУЙ ПЛАНЕТУ, НА КОТОРОЙ ОКАЗАЛСЯ,

И РАЗГАДАЙ ШИФР, ЧТОБЫ ОТПРАВИТЬСЯ НА ЗЕМЛЮ!



# КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ

ЗДЕСЬ КАКОЙ-ТО ШИФР.  
НАВЕРНОЕ, ОН НУЖЕН ДЛЯ ЭКСТРЕННЫХ СЛУЧАЕВ.  
СЕЙЧАС КАК РАЗ ТАКОЙ... КАК ЖЕ ЕГО РАЗГАДАТЬ?  
ТОЧНО! НУЖНО ПРИМЕНИТЬ СКАНЕР!

ПОЛОЖИ УСТРОЙСТВО НА ИЗОБРАЖЕНИЕ  
И ПЛАВНО ДВИГАЙ ЕГО.  
СКАНЕР ПРОПУСТИТ ЛИШНИЕ БУКВЫ  
И НАЙДЁТ ТОЛЬКО НУЖНЫЕ.

ПОДСКАЗКА:  
НУЖНО НАЙТИ ДВА СЛОВА.

# СНАРУЖИ КОРАБЛЯ

СТОЛЬКО ОБЛОМКОВ... А ЕЩЕ ТЕМНО И НИЧЕГО НЕ ВИДНО.  
СТОИ, КАЖЕТСЯ, ТУТ ЕСТЬ КАКИЕ-ТО ЛИСТЫ БУМАГИ  
С БУКВАМИ. МОЖНО ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ФОНАРИКОМ  
И СОБРАТЬ ИХ. ПОСЛЕ ПОПРОБОВАТЬ СОСТАВИТЬ СЛОВО.  
ВОЗМОЖНО, ЭТО НОВАЯ ПОДСКАЗКА.



ПОЛОЖИ ФОНАРИК НА КАРТИНКУ ПЕЩЕРЫ (НА СТЕНУ).  
СМОТРЕТЬ МОЖНО ТОЛЬКО В КРУГ ФОНАРИКА.  
ВОДИ ИМ ПО СТЕНАМ ПЕЩЕРЫ. КОГДА В КРУГЕ  
ТЫ НАЙДЕШЬ БУКВУ, ЗАПИШИ ИЛИ ЗАПОМНИ ЕЕ.  
КАК ТОЛЬКО ТЫ НАЙДЕШЬ ВСЕ БУКВЫ,  
СОСТАВЬ ИЗ НИХ СЛОВО.



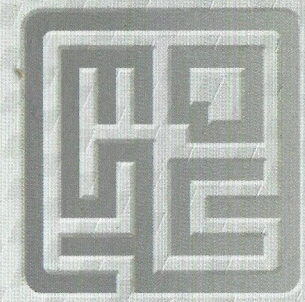
# ПЕЩЕРА

КОРАБЛЬ УПАЛ РЯДОМ С КАКОЙ-ТО ПЕЩЕРОЙ.  
ПОХОЖЕ, ЧТО ЗДЕСЬ КТО-ТО БЫЛ. НИЧЕГО СЕБЕ,  
НА СТЕНАХ ПЕЩЕРЫ НАЦАРАПАНЫ БУКВЫ!  
ПОПРОБУЙ ИХ СОБРАТЬ И СОСТАВИТЬ СЛОВА.  
ИСПОЛЬЗУЙ ФОНАРИК.

ПОДСКАЗКА:

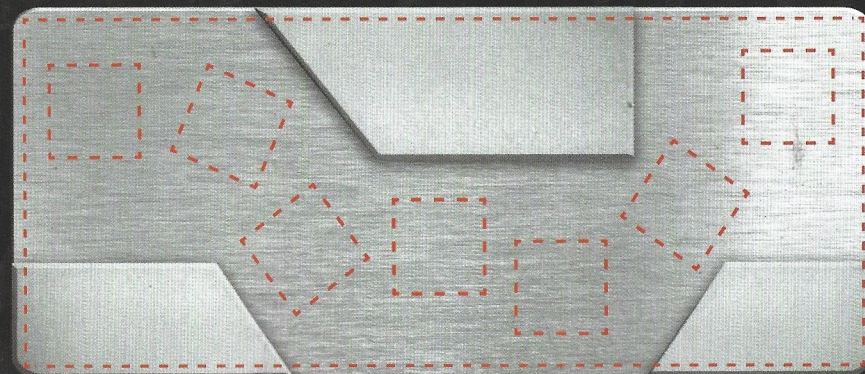
ДОЛЖНО ПОЛУЧИТЬСЯ  
ДВА СЛОВА.

ПРОДОЛЖАЙТЕ СВОЙ ПУТЬ,  
ВПЕРЕДИ ЕЩЁ МНОГО  
ИНТЕРЕСНОГО.

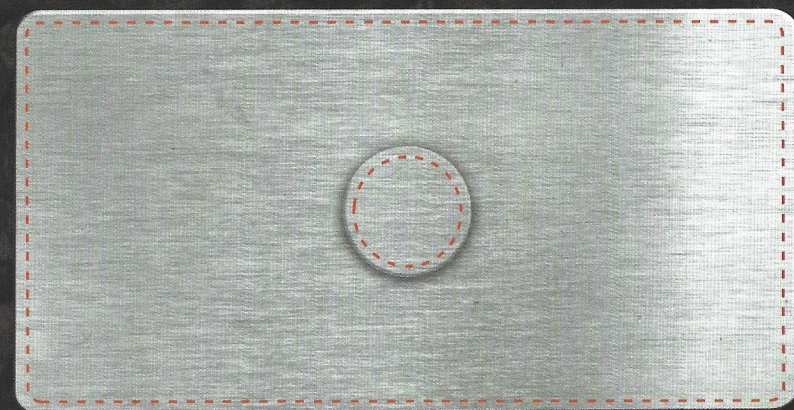




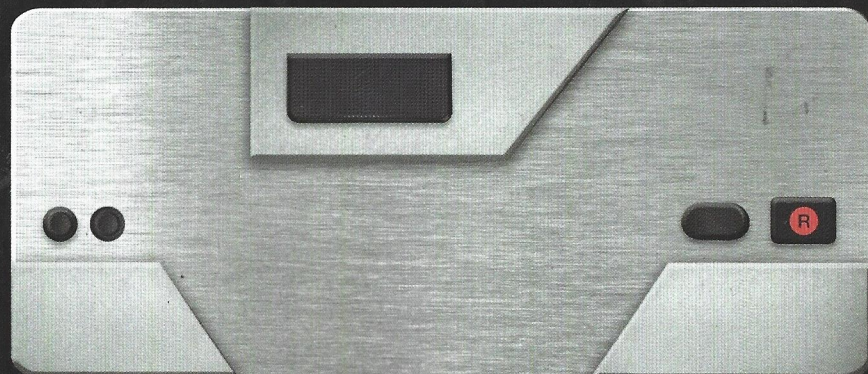
УСТРОЙСТВО  
«СКАНЕР»



УСТРОЙСТВО  
«ФОНАРИК»



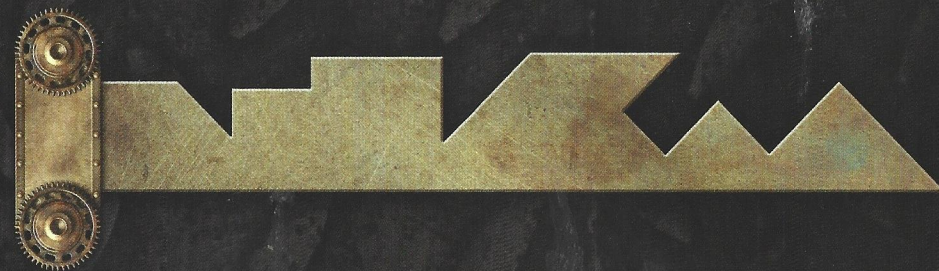
УСТРОЙСТВО  
«СКАНЕР»



УСТРОЙСТВО  
«ФОНАРИК»



УСТРОЙСТВО  
«ОТМЫЧКА»

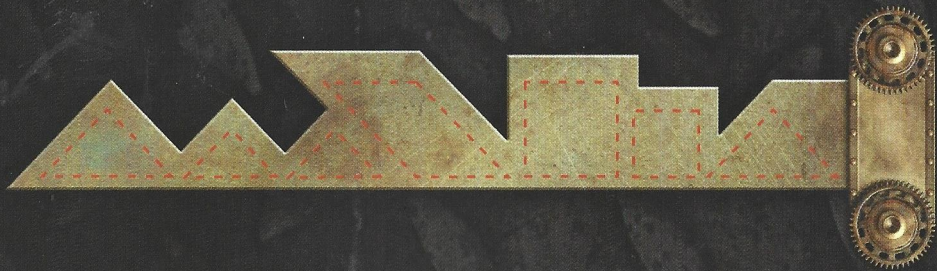


УСТРОЙСТВО  
«ФОТО ЛАБОРАТОРИИ»

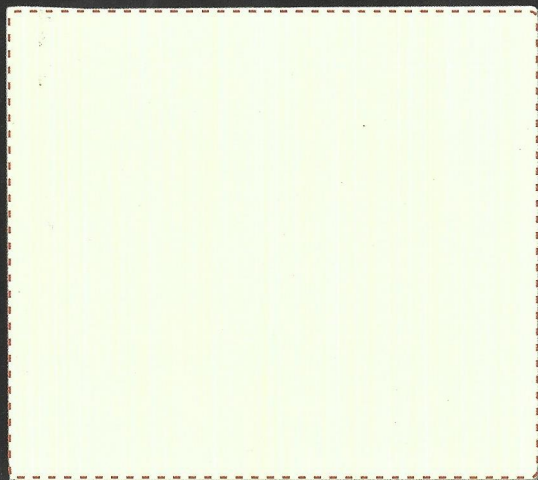


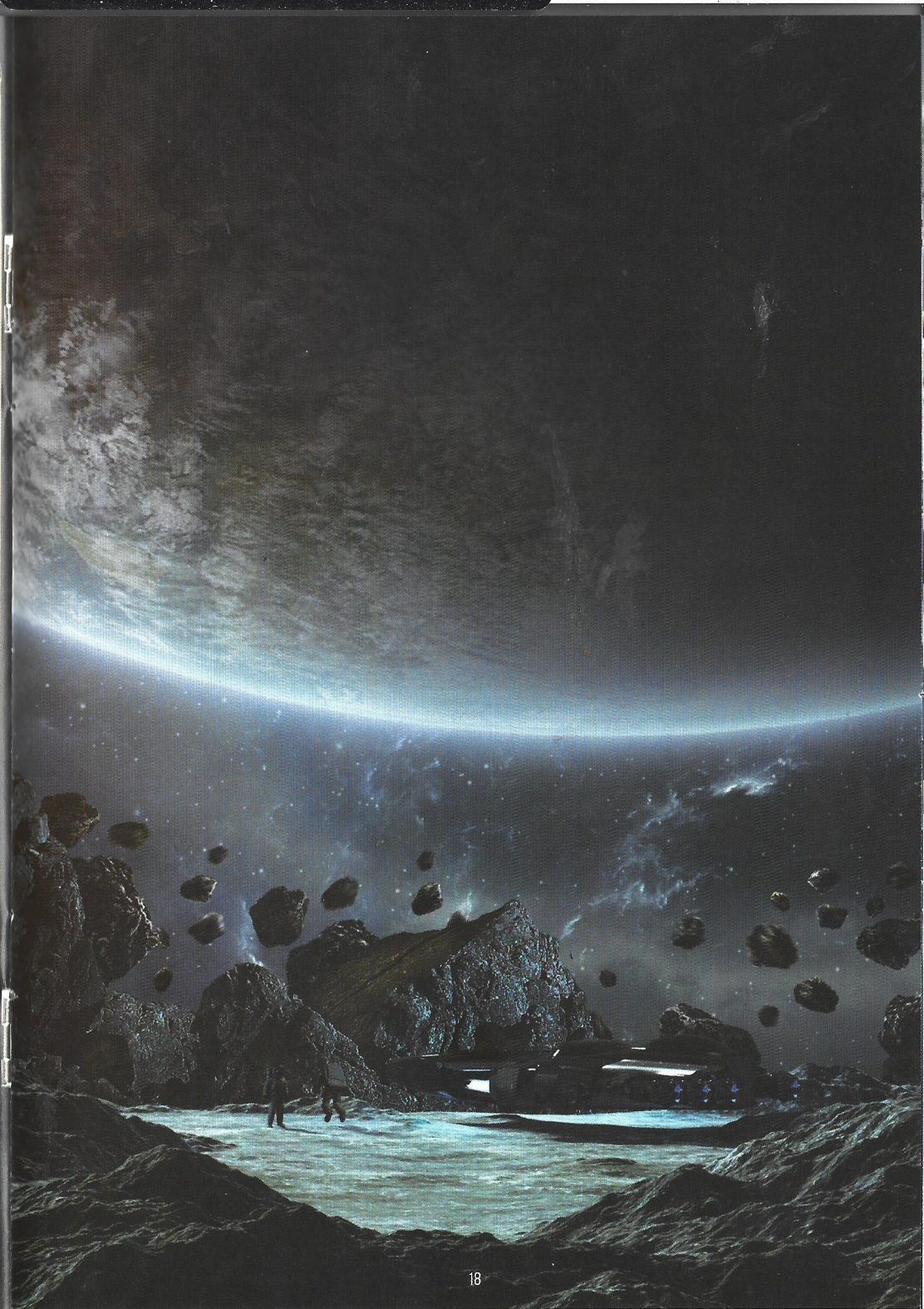


УСТРОЙСТВО  
«ОТМЫЧКА»



УСТРОЙСТВО  
«ФОТО ЛАБОРАТОРИИ»





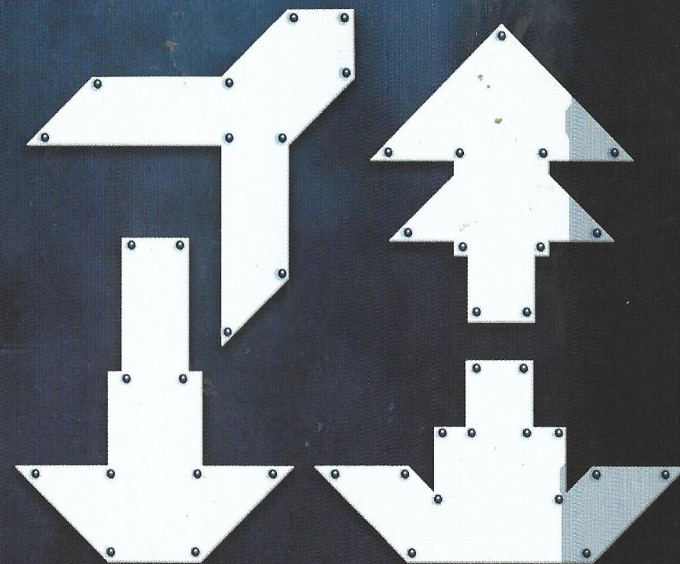
# ВХОД В ЛАБОРАТОРИЮ

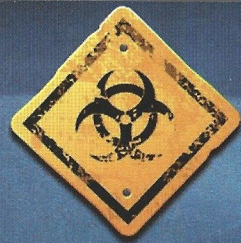
ИЗ-ЗА ТОГО, ЧТО КОРАБЛЬ ПОТЕРПЕЛ КРУШЕНИЕ,  
ВСЕ ДВЕРИ ЗАКЛИНИЛО. ВХОД В ЛАБОРАТОРИЮ  
НЕ ИСКЛЮЧЕНИЕ... ХОРОШО, ЧТО В ТВОЁМ  
ЧЕМОДАНЧИКЕ ЕСТЬ ОТМЫЧКА!

НА ДВЕРИ НЕСКОЛЬКО ТАБЛИЧЕК. ЧТОБЫ ОТКРЫТЬ ДВЕРЬ, НУЖНО ПО ОЧЕРЕДИ  
ВЫКЛАДЫВАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ОТМЫЧКИ В КОНТУР ТАБЛИЧКИ. КАК ТОЛЬКО ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ  
ОТМЫЧКИ ВЫЛОЖЕНЫ В КОНТУР, ПЕРЕХОДИ К СЛЕДУЮЩЕЙ ТАБЛИЧКЕ, ИСПОЛЬЗУЯ  
ТЕ ЖЕ ЭЛЕМЕНТЫ ОТМЫЧКИ. КОГДА ТЫ СМОЖЕШЬ ВЛОЖИТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ОТМЫЧКИ  
ВО ВСЕ ЧЕТЫРЕ КОНТУРА, ДВЕРЬ ОТКРОЕТСЯ, И ТЫ ПЕРЕЙДЕШЬ НА СЛЕДУЮЩУЮ СТРАНИЦУ.



ЛАБОРАТОРИЯ





# ЛАБОРАТОРИЯ

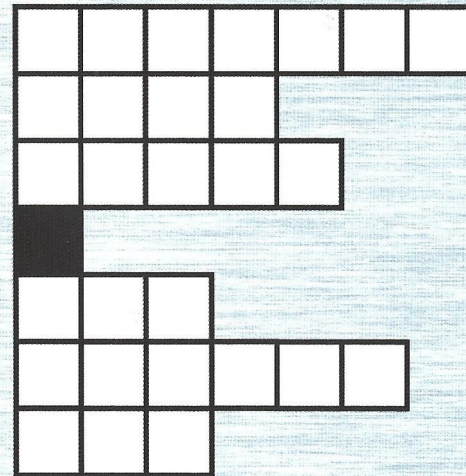
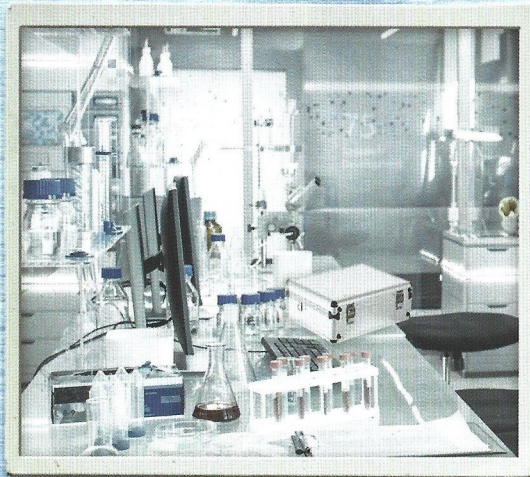
ЗАЙДЯ В ЛАБОРАТОРИЮ, ТЫ ВСПОМНИЛ,  
 ЧТО ДО КРУШЕНИЯ ФОТОГРАФИРОВАЛ ЕЁ.  
 МОЖНО СРАВНИТЬ ФОТО С ТЕМ, КАК ВЫГЛЯДИТ  
 ЛАБОРАТОРИЯ СЕЙЧАС, И ПОНЯТЬ, ЕСТЬ ЛИ ЗДЕСЬ  
 ЧТО-ТО, ЧТО ПОМОЖЕТ НАЙТИ КОД ДЛЯ КЕЙСА.



### ПРАВИЛА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:

ГЛЯДЯ НА ФОТОГРАФИЮ И КАРТИНКУ  
 ЛАБОРАТОРИИ НА ПРАВОЙ СТРАНИЦЕ,  
 НАЙДИ ШЕСТЬ ОТЛИЧИЙ И ВПИШИ ИХ В КЛЕТКИ.

ПОРЯДОК СЛОВ ВАЖЕН, ВЕДЬ В ВЫДЕЛЕННОМ  
 СТОЛБИКЕ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ШИФР, КОТОРЫЙ  
 ПОМОЖЕТ ОТКРЫТЬ КЕЙС. ЕСЛИ В ВЫДЕЛЕННЫХ  
 КЛЕТКАХ НЕ ПОЛУЧАЕТСЯ СЛОВО, ПЕРЕСТАВЬ  
 СЛОВА МЕСТАМИ.



ЕСЛИ ТЫ ПОЛУЧИЛ  
 ГЛАВНОЕ СЛОВО (ФРАЗУ),  
 ПЕРЕВЕРНИ СТРАНИЦУ.

ПОХОЖЕ, ЧТО ПОЛУЧИВШАЯСЯ ФРАЗА —  
ЭТО И ЕСТЬ КОД ОТ КЕЙСА. ТЫ ПОПЫТАЛСЯ ОТКРЫТЬ ЕГО И...  
О ЧУДО! ВСЁ ПОЛУЧИЛОСЬ. ТЫ НАЖАЛ НА КНОПКУ «СВЯЗЬ».

С ЗЕМЛИ ОТВЕТИЛИ БЫСТРО.  
ВСЕ БЫЛИ СИЛЬНО ОБЕСПОКОЕНЫ ТВОЕЙ ПРОПАЖЕЙ.  
ХОРОШО, ЧТО НА КЕЙСЕ ЕСТЬ КНОПКА «ПЕРЕДАТЬ КООРДИНАТЫ».  
ТЫ ЕЁ НАЖАЛ. НА КОСМОДРОМЕ ТУТ ЖЕ УСТАНОВИЛИ  
ТВОЁ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ И ПОДГОТОВИЛИ  
ДРУГОЙ КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ.

ТЕБЕ СООБЩИЛИ: «ВЫЛЕТ ЧЕРЕЗ 30 МИНУТ.  
ДО ВАС ДОБЕРУТСЯ ЗА 120 МИНУТ. ЖДИТЕ».

НА КОРАБЛЕ БЫЛО ПИТАНИЕ, ТЫ БЫСТРО ПОДКРЕПИЛСЯ  
И ОТПРАВИЛСЯ БРОДИТЬ НЕПОДАЛЁКУ ОТ КОРАБЛЯ, ЧТОБЫ ВЗЯТЬ  
ОБРАЗЦЫ ДЛЯ ИССЛЕДОВАНИЯ. ПОКА ТЫ СОБИРАЛ ОБРАЗЦЫ,  
ВРЕМЯ ПРОШЛО. ЗА ТОБОЙ ПРИЛЕТЕЛ ДРУГОЙ КОРАБЛЬ.

ТЫ ВЗЯЛ ОБРАЗЦЫ И КОЕ-ЧТО СО СВОЕГО КОРАБЛЯ И ПОШЁЛ  
НА ТОЛЬКО ЧТО ПРИБЫВШИЙ. СПУСТЯ 125 МИНУТ ВЫ УЖЕ  
ПРИЗЕМЛЯЛИСЬ НА ЛЮБИМУЮ ЗЕЛЁНУЮ ПЛАНЕТУ.

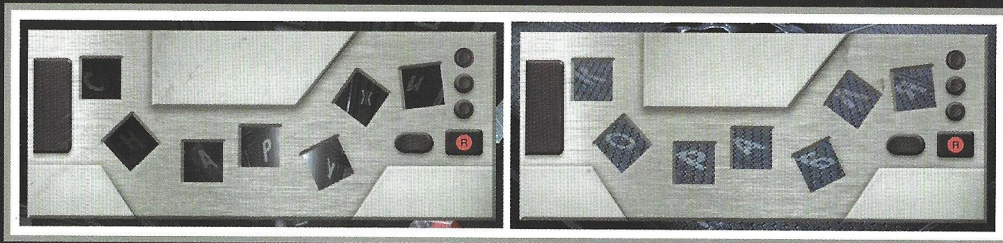
ХОРОШО, ЧТО ТЫ  
СНОВА ДОМА!



# ОТВЕТЫ!

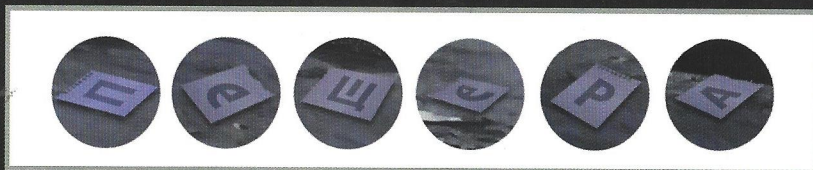
## ЛОКАЦИЯ «КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ»

ПОЛУЧИЛОСЬ ДВА СЛОВА «СНАРУЖИ КОРАБЛЯ». ЭТО СЛЕДУЮЩАЯ ЛОКАЦИЯ, В КОТОРУЮ ТЫ ДОЛЖЕН БЫЛ ОТПРАВИТЬСЯ.



## ЛОКАЦИЯ «СНАРУЖИ КОРАБЛЯ»

С ПОМОЩЬЮ ФОНАРИКА ТЫ СОБРАЛ БУКВЫ И СЛОЖИЛ ИЗ НИХ СЛОВО «ПЕЩЕРА». ЭТО СЛЕДУЮЩАЯ ЛОКАЦИЯ.



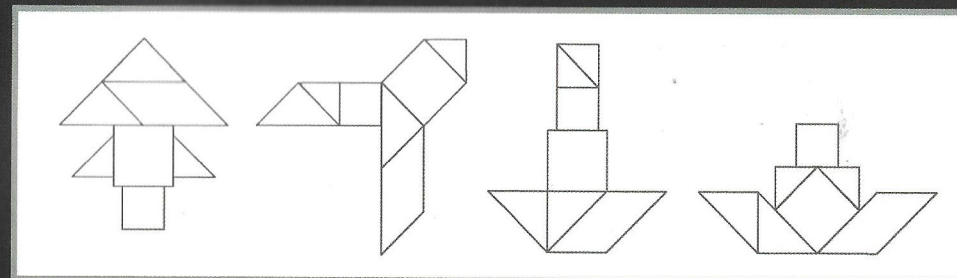
## ЛОКАЦИЯ «ПЕЩЕРА»

В ПЕЩЕРЕ ТЫ ДОЛЖЕН БЫЛ СОБРАТЬ БУКВЫ В СЛОВА. У ТЕБЯ ДОЛЖНО ПОЛУЧИТЬСЯ: «ВХОД» И «ЛАБОРАТОРИЯ». ЭТО СЛЕДУЮЩАЯ ЛОКАЦИЯ, В КОТОРУЮ ТЫ ДОЛЖЕН БЫЛ ОТПРАВИТЬСЯ.



## ЛОКАЦИЯ «ВХОД В ЛАБОРАТОРИЮ»

ТЕБЕ НУЖНО БЫЛО ОТКРЫТЬ ЧЕТЫРЕ ЗАМКА ЛАБОРАТОРИИ, ЧТОБЫ ПОПАСТЬ ВНУТРЬ. ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ:



## ЛОКАЦИЯ «ЛАБОРАТОРИЯ»

С ПОМОЩЬЮ ФОТОГРАФИИ, КОТОРУЮ ТЫ СДЕЛАЛ В ПРОШЛОМ ГОДУ, ТЫ СМОГ НАЙТИ ПРЕДМЕТЫ, КОТОРЫЕ СТРАННЫМ ОБРАЗОМ ОКАЗАЛИСЬ В ЛАБОРАТОРИИ. ВСЁ ИЗ-ЗА ЭТОГО КРУШЕНИЯ. ОДНАКО ЭТИ ПРЕДМЕТЫ И ПОМОГЛИ ТЕБЕ СОБРАТЬ КОД ДЛЯ КЕЙСА: «ДОМ МОЙ».

Д	Е	Л	Ь	Ф	И	Н
О	Ч	К	И			
М	Е	Т	Л	А		
М	Я	Ч				
О	Г	У	Р	Е	Ц	
Й	О	Д				

ПОЗДРАВЛЯЕМ С ПОБЕДОЙ!