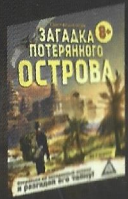


ТАЙНАЯ КОМНАТА

В Школе Магии снова переполох!
Из достоверных источников
стало известно, что впервые
за 150 лет свои двери открыла
Тайная комната. Ты просто
не можешь это пропустить!

Отправляйся на поиски комнаты,
местоположение которой сможешь
определить только ты!

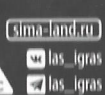
Также в серии:



Артикул: 3015857

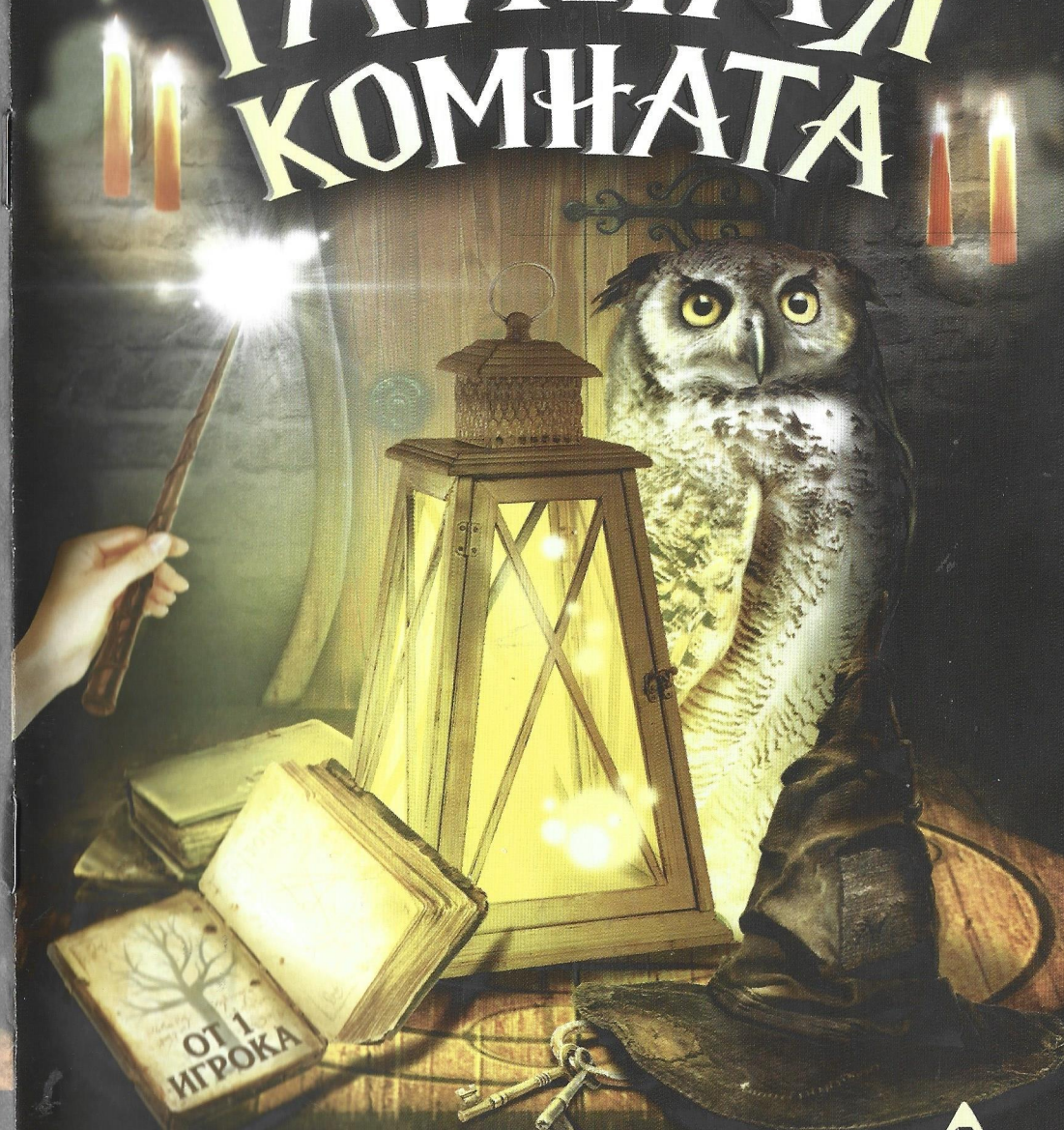


Квест книга-игра «Тайная комната», 22 стр.
Издатель: Yiwu Jinqiye Packaging Products Co., Ltd. Адрес изготовителя: Zhejiang province, Yiwu city,
Caojiazang street, Economic Development Zone 3, China. Импортёр: ООО «Ярд», Россия, 603000, Свердловская обл.,
г. Екатеринбург, с. Южный Шейк, ул. Троицкая, стр. 42, офис 3, этаж 3, тел.: +7 (919) 367-29-63. Цвет и состав
комплектующих могут отличаться от изображённых на упаковке. Рекомендуется использовать
под наблюдением взрослых! Рекомендуется детям от 8 лет. Сохраняйте упаковку с маркировкой
производителя. Срок службы: 1 год. Дата изготовления: 08.2022.ТР ТС 008/2011. Изготовлено в Китае.
Состав: бумага, металл.



8+

ТАЙНАЯ КОМНАТА



КВЕСТ КНИГА-ИГРА



ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Выдерни 2 разворота из центра книги, листы с уликами разрежь по пунктирным линиям и разложи отдельно друг от друга на столе рубашкой вверх так, чтобы ты видел их все. Подсказки перехода из одной локации в другую вырежь из папки юного волшебника и разложи рядом с уликами.
2. Папку юного волшебника положи рядом с уликами, в ней ты будешь делать записи.
3. Подготовь ручку или другой пишущий предмет. Он обязательно тебе понадобится при разгадке шифров.

ХОД ИГРЫ:

Итак, каждый разворот книги — это определенная локация Школы Магии. Начни с первой: открой книгу на странице «Внутренний двор» и начни поиск улик — на них изображена волшебная палочка с определенной цифрой. Как только ты нашел первую улику, ищи на рубашке вырезанных тобою карточек улику с таким же номером и читай задание. Оно приведет тебя к разгадке слова или шифра, которое обязательно нужно записать в папку юного волшебника.

Далее продолжай искать в этой локации: найди следующую улику с палочкой и цифрой. Также тяни карточку подходящей улики и разгадывай следующее задание. Как только все улики в этой комнате найдены, переходи в следующую локацию (перейти туда можно, только выполнив задание, написанное на самой локации) и ищи новые разгадки.

Обрати внимание! В каждой локации находится разное количество улик: «Внутренний двор» — 3, «Класс зельеварения» — 4, «Кабинет директора Школы» — 3, «Теплица волшебных растений» — 3, «Библиотека» — 3.

После того как будут найдены все улики, тебе понадобится «Ключ-карта». Как ей пользоваться, написано внутри папки юного волшебника.

Ответы на улики и загадки ты найдешь в конце книги, но не стоит заглядывать туда раньше времени. Ты рискуешь сделать игру скучной и не такой таинственной.

**ТЫ ГОТОВ ОТПРАВИТЬСЯ НА ПОИСКИ ТАЙНОЙ КОМНАТЫ?
ТОГДА ВПЕРЕД, НАВСТРЕЧУ ПРИКЛЮЧЕНИЯМ!**

Ты — ученик Школы Магии, который вернулся после каникул в стены старинного замка. Все ученики делились друг с другом впечатлениями о проведенных каникулах, и ты в том числе.

Но вдруг один из учеников заговорил о странном месте — Тайной комнате, находящейся где-то в Школе.

Эта комната открывает свои двери раз в 150 лет.

«Хм, в замке, в котором я знаю каждый уголок, каждую лесенку, есть что-то тайное?» — подумал ты. «Неужели это правда? Если это так, то где эта Тайная комната, и что в ней находится?»

Да, это вопросы, на которые просто необходимо найти ответы! Ты немедленно взял волшебную палочку, мантию-невидимку, учебник магии и отправился на поиски комнаты, о которой до этого дня никто из учеников не слышал!

ВНУТРЕННИЙ ДВОР



Чтобы перейти из Внутреннего двора в Класс зельеварения, тебе сначала нужно отыскать все улики в этой локации, а потом нажать на рычаг.

КЛАСС ЗЕЛЬЕВАРЕНИЯ

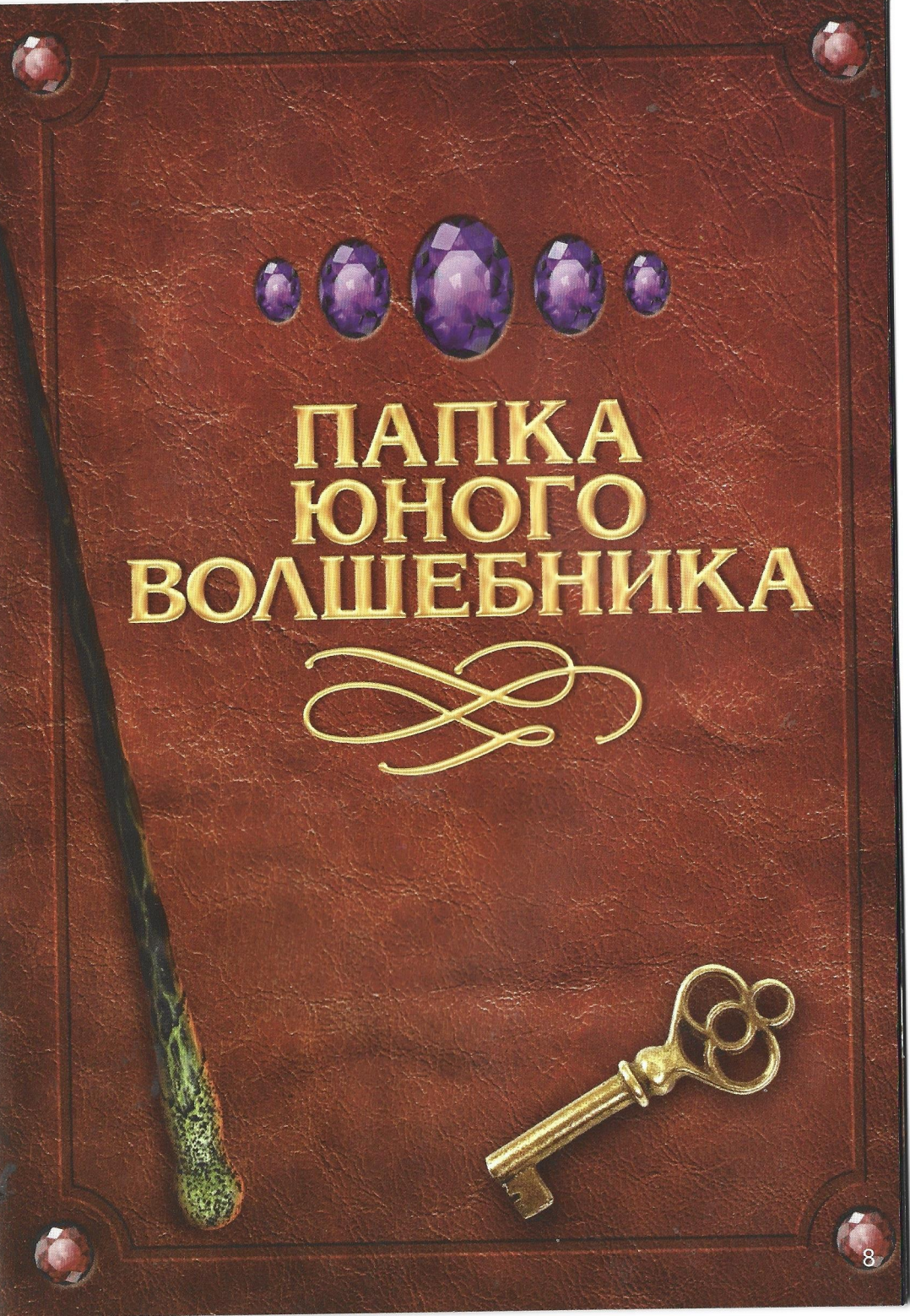
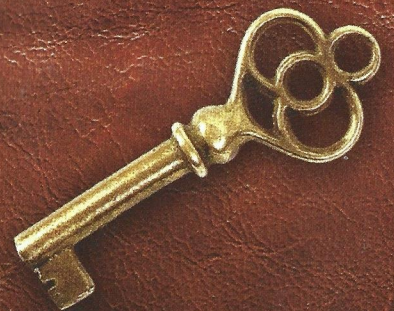


Чтобы попасть в Кабинет директора Школы, тебе нужно сначала отыскать все улики, а потом найти необычную картину и открыть ее.

КАБИНЕТ ДИРЕКТОРА ШКОЛЫ



ПАПКА
ЮНОГО
ВОЛШЕБНИКА



Ключ-Карта

Проверь, что у тебя выписаны все буквы, которые были выделены в словах на Карточках, и прочитай, что получилось. Это и будет название локации, где находится Тайная Комната.

| | | | | | | | | |
|---|---|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |

Впиши в клетки буквы, найденные в последней локации. Они подскажут, где именно спрятана Комната.

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| ш | | | | |
|---|--|--|--|--|

Твердая горная порода. Из него можно сделать украшение, а можно и оберег.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | |
|--|--|--|----|--|--|
| | | | 11 | | |
|--|--|--|----|--|--|

Перед тобой шифр — попробуй разгадать слово. Для этого тебе нужно заменить каждую букву слова на предыдущую в алфавите.

ЛОЙДБ

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| 1 | | | | |
|---|--|--|--|--|

Это храбрый благородный воин, которому под силу победить дракона и спасти принцессу.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| 15 | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|

Легкая и пушистая часть крыльев птицы, которая позволяет ей взлетать в воздух. Также используется для написания посланий чернилами.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|--|--|--|----|--|
| | | | 10 | |
|--|--|--|----|--|

Проем, отверстие в стене для входа и выхода.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| 8 | | | | |
|---|--|--|--|--|

Произведение живописи в красках, которое оформляется в рамку.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | | |
|--|--|--|--|---|--|--|
| | | | | 4 | | |
|--|--|--|--|---|--|--|

Хищная ночная птица, которая нередко приносит письма юным волшебникам.

Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

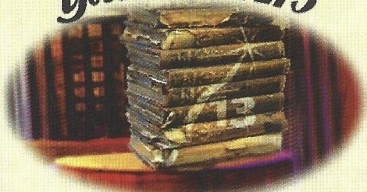
| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| | | | | 2 |
|--|--|--|--|---|

Найди буквы, рассыпанные по всей локации, и собери слово.

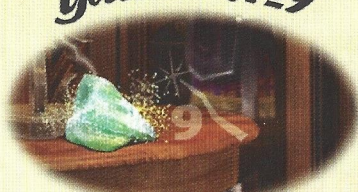
Впиши отгадку в клетки, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|--|---|--|--|--|
| | 9 | | | |
|--|---|--|--|--|

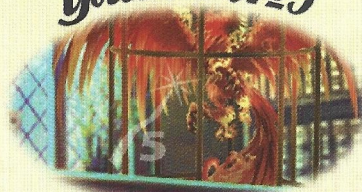
Улика №13



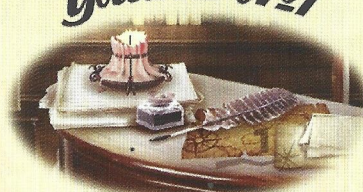
Улика №9



Улика №5



Улика №7



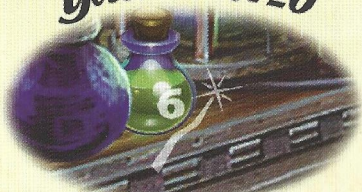
Улика №14



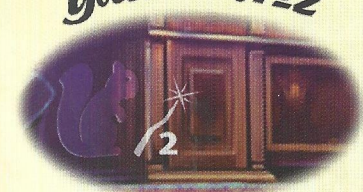
Улика №10



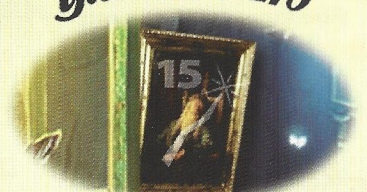
Улика №6



Улика №2



Улика №15



Улика №11



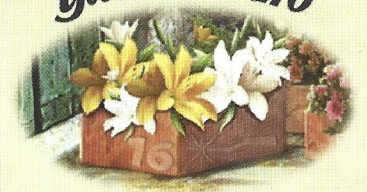
Улика №7



Улика №3



Улика №16



Улика №12



Улика №8



Улика №4



Разгадай ребус



Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

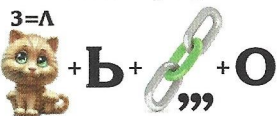
| | | | | |
|--|--|--|----|--|
| | | | 13 | |
|--|--|--|----|--|

Это небольшой лесной зверек-грызун с пушистым хвостом, который ест орехи.

Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| 3 | | | | |
|---|--|--|--|--|

Разгадай ребус



Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| 12 | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|

Составь слово из букв, которые получатся на пересечении следующих чисел:
2|2, 3|3, 2|3, 2|4, 3|4, 3|2, 3|3, 2|3

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | С | Й | О | Р |
| 3 | А | К | Л | У |
| 4 | М | Е | П | Ь |

Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | |
|--|--|--|---|--|--|
| | | | 6 | | |
|--|--|--|---|--|--|

Разгадай ребус



Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|----|
| | | | | | 16 |
|--|--|--|--|--|----|

Перед тобой цифровой шифр. Замени буквами алфавита цифры, и получишь слово.

12, 16, 13, 2, 1

Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

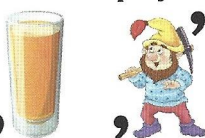
| | | | | |
|--|----|--|--|--|
| | 14 | | | |
|--|----|--|--|--|

Предмет хозяйственного обихода для подметания. А еще на ней летают волшебники.

Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | | |
|--|--|---|--|--|
| | | 7 | | |
|--|--|---|--|--|

Разгадай ребус



Впиши отгадку в клетку, а выделенную букву выпиши в папку с ключом в клетку с соответствующей цифрой

| | | | |
|--|--|---|--|
| | | 5 | |
|--|--|---|--|

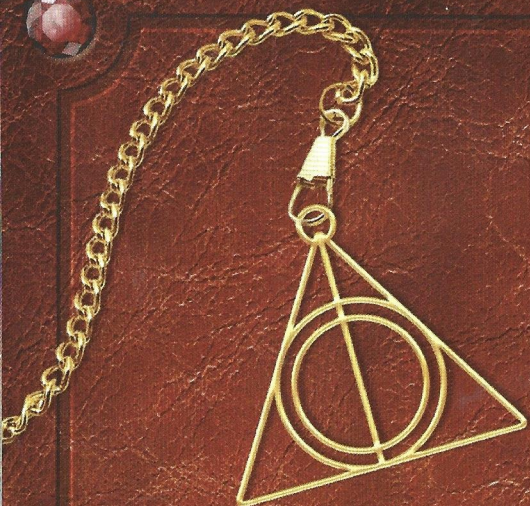
ПЕРЕХОД ИЗ ВНУТРЕННЕГО ДВОРА
В КЛАСС ЗЕЛЬЕВАРЕНИЯ

ПЕРЕХОД ИЗ КЛАССА ЗЕЛЬЕВАРЕНИЯ
В КАБИНЕТ ДИРЕКТОРА

ПЕРЕХОД ИЗ КАБИНЕТА ДИРЕКТОРА
В ТЕПЛИЦУ ВОЛШЕБНЫХ РАСТЕНИЙ

ПЕРЕХОД ИЗ ТЕПЛИЦЫ ВОЛШЕБНЫХ
РАСТЕНИЙ В БИБЛИОТЕКУ

ВЫХОД ИЗ БИБЛИОТЕКИ



РЫЧАГ — ЭТО ФАКЕЛ
НА СТАТУЕ ВО ДВОРЕ ЗАМКА.

В КЛАССЕ ЕСТЬ ТОЛЬКО ОДНА СТРАННАЯ КАРТИНА —
ПОЖИЛАЯ ДАМА ИЗ СРЕДНЕВЕКОВЬЯ В СОВРЕМЕННЫХ
СОЛНЦЕЗАЩИТНЫХ ОЧКАХ.

НАЗВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ, КОТОРОЕ
У ТЕБЯ ДОЛЖНО ПОЛУЧИТЬСЯ, — ОТМЫЧКА.

СОЛНЦЕ ТЫ НАЙДЕШЬ РЯДОМ
С БОЛЬШИМ ЗЕЛЕНЫМ РАСТЕНИЕМ.

ТЕБЕ НУЖНА КНИГА, КОТОРАЯ БОЛЬШЕ ОСТАЛЬНЫХ.
ЭТО ОРАНЖЕВАЯ КНИГА НА ВТОРОЙ ПОЛКЕ.



Чтобы перейти в Теплицу с волшебными
растениями, тебе нужно собрать название
заклинания, которое откроет дверь.
Буквы этого названия
разбросаны по кабинету.

ТЕПЛИЦА ВОЛШЕБНЫХ РАСТЕНИЙ



Чтобы перейти в Библиотеку,
тебе сначала нужно найти все улики,
а потом дотронуться до солнца.

БИБЛИОТЕКА

Чтобы выбраться из Библиотеки,
тебе сначала нужно найти все улики,
а потом отыскать необычную книгу.
Также найди буквы, рассыпанные
по Библиотеке, собери из них слово
и запиши в папку юного волшебника.

ОТВЕТЫ

Внутренний двор

УЛИКА N 3
ПРИ РАЗГАДКЕ РЕБУСА ТЫ ПОЛУЧИШЬ СЛОВО КОЛЬЦО.

УЛИКА N 12
ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ — СОВА.

УЛИКА N 4
КОНЕЧНО, ЭТО СКАМЕЙКА.

Теплица волшебных растений

УЛИКА N 14
ТЫ ПРАВИЛЬНО ПОНЯЛ, ЭТО ПЕРО.

УЛИКА N 8
РАЗГАДАВ РЕБУС, ТЫ ПОЛУЧИШЬ СЛОВО ОКНО.

УЛИКА N 16
СЛОЖИВ БУКВЫ, СОБРАННЫЕ НА ЛОКАЦИИ,
ТЫ ПОЛУЧИШЬ СЛОВО ЛИЛИЯ.

Кабинет директора Школы

УЛИКА N 5
ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ — КЛЕТКА.

УЛИКА N 2
БЕЛКА, ЭТО ТОЧНО!

УЛИКА N 13
ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ — КНИГА.

Библиотека

УЛИКА N 1
РАЗГАДАВ РЕБУС,
ТЫ ПОЛУЧИШЬ СЛОВО КАРТА.

УЛИКА N 9
ТЫ ПРАВ, ЭТО КАМЕНЬ.

УЛИКА N 10
КОНЕЧНО ЖЕ, ЭТО РЫЦАРЬ.

Класс зельеварения

УЛИКА N 15
ТЫ ПРАВ, ЭТО КАРТИНА.

УЛИКА N 6
РАЗГАДАВ ЧИСЛОВОЙ ШИФР,
ТЫ ПОЛУЧИШЬ СЛОВО КОЛБА.

УЛИКА N 7
ЧТОБЫ ЛЕТАТЬ, ВОЛШЕБНИКУ НУЖНА МЕТЛА.

УЛИКА N 11
ПЕРЕЙТИ ИЗ ОДНОЙ КОМНАТЫ В ДРУГУЮ
МОЖНО ЧЕРЕЗ ДВЕРЬ.

ПОСЛЕ ТОГО КАК ТЫ ОТЫСКАЛ
ВСЕ УЛИКИ И РАЗГАДАЛ ШИФРЫ, НАЙДЕННЫЕ
ВО ВСЕХ ЛОКАЦИЯХ, ТЫ СОБРАЛ ВЫДАВЧЕННЫЕ
БУКВЫ В ЕДИНОЕ СЛОВОСОЧЕТАНИЕ,
И У ТЕБЯ ПОЛУЧИЛОСЬ КАБИНЕТ ДИРЕКТОРА.
ТАКЖЕ В ПОСЛЕДНЕЙ ЛОКАЦИИ ТЫ НАШЕЛ БУКВЫ,
ИЗ КОТОРЫХ ПОЛУЧИЛОСЬ СЛОВО ШТОРА,
ОНА И ПРЯЧЕТ ВХОД В ТАЙНУЮ КОМНАТУ.

