

Общие правила

1. Выберите первого игрока. Право хода всегда передаётся по часовой стрелке.
2. В свой ход возьмите на руку верхнюю карту из колоды сюжета.

Если на взятой карте указано, что её нужно положить в центр стола, сразу же сделайте это и совершите ещё один ход.

Каждый раз, взяв новую карту правил из колоды сюжета, кладите её рядом с этой картой с одной и той же стороны стола. В нижней части карты стоит её номер (от 1 до 90). Он никак не влияет на ход игры.

1

3



*Положите эту карту
в центр стола!*

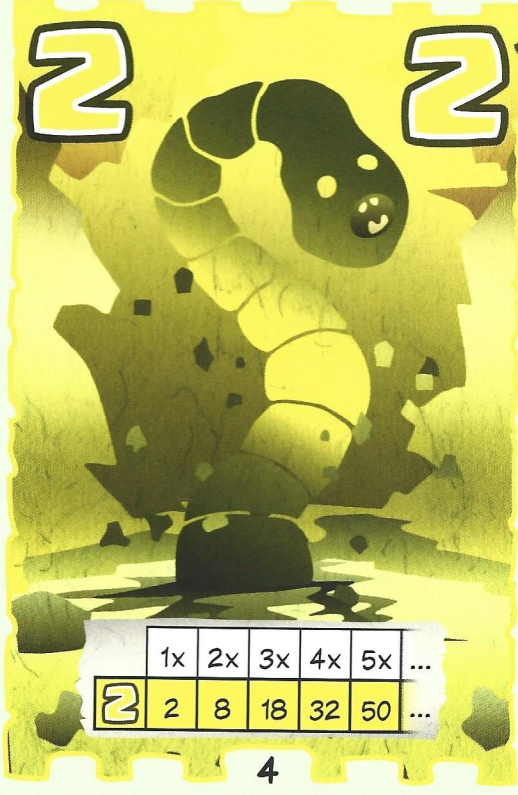
Форт

Если в конце партии вы являетесь владельцем форта — вы становитесь победителем.

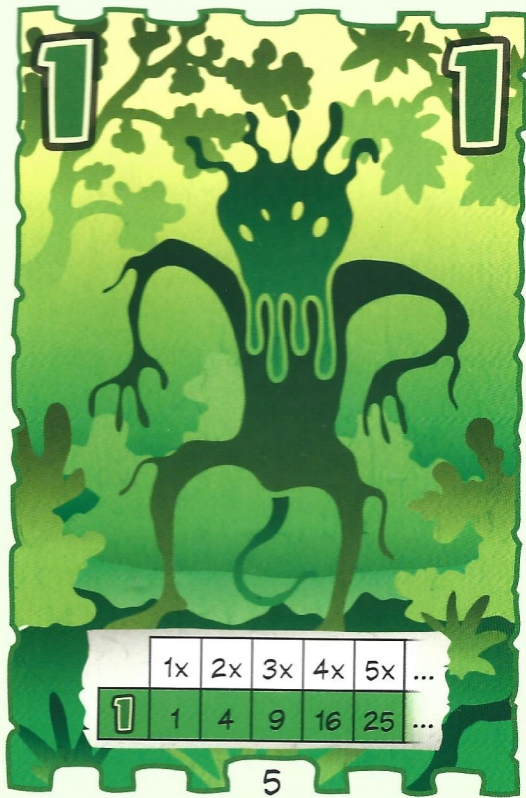
2



3



4



5



6

Захват форта

3. С этого момента в свой ход вы должны выполнить одно из двух действий (пропустить ход нельзя):

- либо взять на руку верхнюю карту из колоды сюжета;
- либо попытаться захватить форт. Для этого выберите с руки одну или несколько карт, в верхней части которых указаны одинаковые числа (сила каждой из карт). Это ваш отряд атакующих.

Если форт лежит в центре стола, положите карту этого форта перед собой. Под неё положите лицевой стороной вниз ваш отряд атакующих (он становится отрядом защитников форта). Теперь вы являетесь владельцем этого форта.

Если владельцем форта является другой игрок: передайте этому игроку ваш отряд атакующих (лицевой стороной вниз). Этот игрок должен сравнить общие силы отряда атакующих и отряда защитников.

Если общая сила отряда атакующих больше, вы становитесь владельцем форта: положите карту этого форта перед собой и поместите под неё карты вашего отряда атакующих. Бывший владелец форта должен выбрать 1 карту из отряда защитников и отдать вам (возьмите её на руку), а остальные вернуть себе на руку.

Если общая сила отряда атакующих меньше или равна силе отряда защитников, вам не удастся захватить форт. Возьмите отряд атакующих обратно на руку. Затем отдайте владельцу форта 1 карту с руки (на ваш выбор). Этот игрок должен показать вам отряд защитников этого форта.

Вы можете в любой момент просмотреть отряды защитников ваших фортов, но менять их нельзя!

7

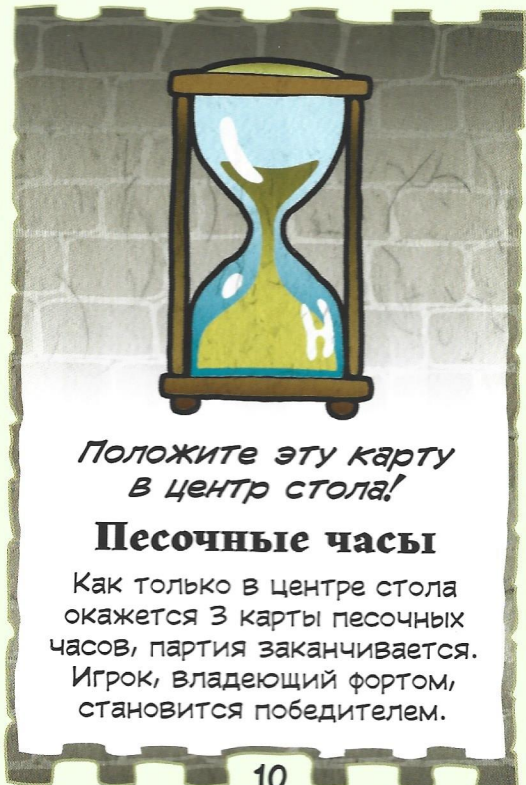
Общая сила отряда

Чтобы узнать общую силу отряда атакующих (или защитников), сложите силу каждой из карт (число в верхней части карты), входящих в отряд, и умножьте получившуюся сумму на количество таких карт.

Пример:  = $(2 + 2 + 2) \times 3 = 18$.

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...
2	2	8	18	32	50	...
3	3	12	27	48	75	...
4	4	16	36	64	100	...
5	5	20	45	80	125	...
	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	

8



3 3

	1x	2x	3x	4x	5x	...
3	3	12	27	48	75	...

13

4 4

	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

14

1 1

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

15

2 2

	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

16

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

17

	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

18

	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

19

*Положите эту карту
в центр стола!*

Песочные часы

Как только в центре стола
окажется 3 карты песочных
часов, партия заканчивается.
Игрок, владеющий фортом,
становится победителем.

20

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

21

	1x	2x	3x	4x	5x	...
3	3	12	27	48	75	...

22

	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

23

	1x	2x	3x	...
8	8	32	72	...

24

	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

25

	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

26

	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

27

*Положите эту карту
в центр стола!*

Песочные часы

Как только в центре стола
окажется 3 карты песочных
часов, партия заканчивается.
Игрок, владеющий фортом,
становится победителем.

28

После окончания партии

4. Подготовьтесь к следующей партии:

- победитель убирает из игры отряд защитников своего форта (положите эти карты в коробку лицевой стороной вниз). Карты правил и форта остаются на столе (карта форта возвращается в центр стола);
- сформируйте игровую стопку: возьмите 5 верхних карт из колоды сюжета (не глядя на их лицевые стороны), выложите карты песочных часов и все карты, оставшиеся на руках игроков на конец этой партии, и перемешайте. Колоду сюжета отложите в сторону;
- с этого момента берите карты **ТОЛЬКО** из игровой стопки. Первым игроком становится участник, сидящий слева от победившего в этой партии;
- при подготовке к каждой следующей партии также замешивайте в новую игровую стопку карты, оставшиеся в игровой стопке на конец завершённой партии.

Если хотите продолжить игру в другой раз, сложите вместе карты фортов и карты правил, положите сверху на эти карты текущую игровую стопку, а под них — колоду сюжета (лицевой стороной вниз). Поместите получившуюся стопку карт в пакетик и уберите в коробку. Не смешивайте с этой стопкой карты, которые уже вышли из игры.

29

Эта карта считается как 2 карты, сила каждой из которых равна 1.

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

30

	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

31

Возьмите эту карту на руку!

Джокер

Если сыграть джокер с одной или несколькими другими картами, его сила будет такой же, как сила остальных карт, входящих в этот отряд. Если сыграть эту карту отдельно или с картой, сила которой меньше 1, сила джокера будет равна 0.

32

1



Положите эту карту в центр стола!

Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

Победитель убирает из игры отряды защитников всех своих фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

33

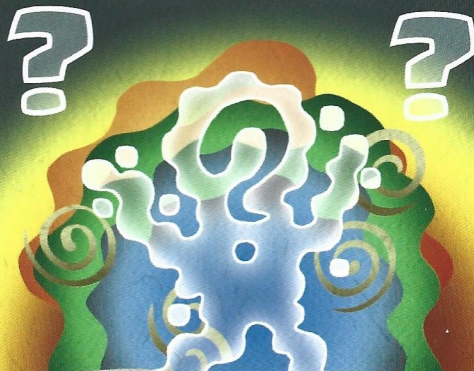
6

6



	1x	2x	3x	...
6	6	24	54	...

34



Возьмите эту карту на руку!

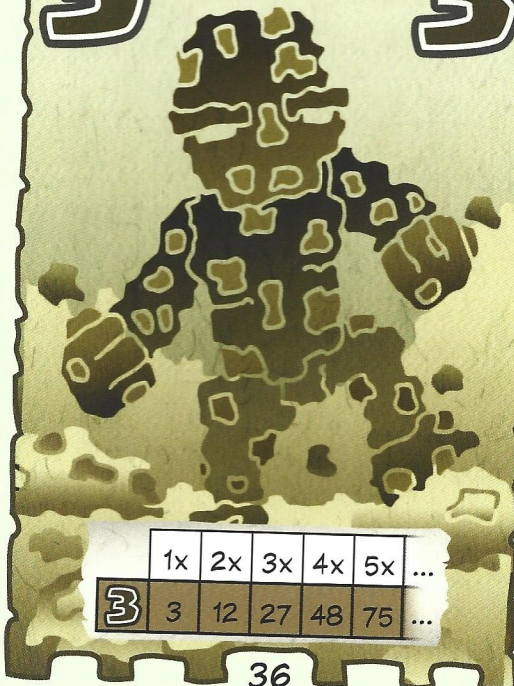
Джокер

Если сыграть джокер с одной или несколькими другими картами, его сила будет такой же, как сила остальных карт, входящих в этот отряд. Если сыграть эту карту отдельно или с картой, сила которой меньше 1, сила джокера будет равна 0.

35

3

3



	1x	2x	3x	4x	5x	...
3	3	12	27	48	75	...

36

2



Положите эту карту в центр стола!

Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

Победитель убирает из игры отряды защитников всех своих фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

37

1

1



	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

38

1

1



Эта карта считается как 2 карты, сила каждой из которых равна 1.

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

39

2

2



	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

40

4



Положите эту карту в центр стола!

Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

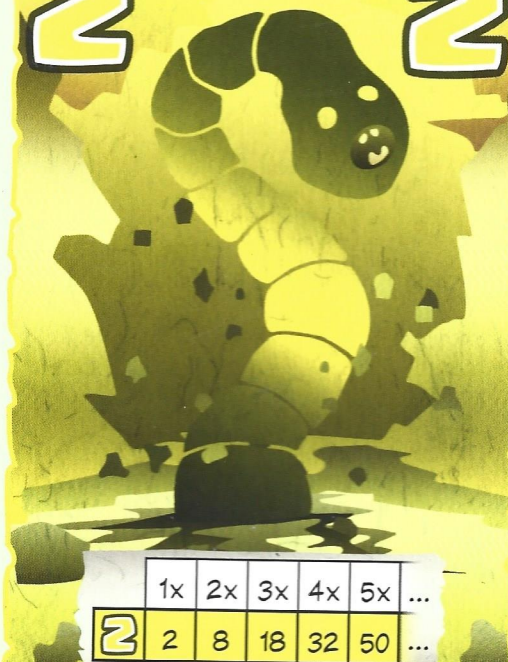
Победитель убирает из игры отряды защитников всех своих фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

41

2

2



	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

42

3

3



	1x	2x	3x	4x	5x	...
3	3	12	27	48	75	...

43

4

4



	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

44

Разрушение форта

5. В случае равенства сил: если общие силы отрядов атакующих и защитников равны, вы разрушаете атакованный форт. Уберите его из игры (положите его карту в коробку). Возьмите отряд атакующих обратно на руку. Бывший владелец форта убирает из игры 1 карту из отряда защитников этого форта, а остальные забирает на руку. Разрушение форта равнозначно захвату форта, поэтому вы можете попытаться захватить другие форты.

6. Если вы разрушили последний форт в игре, вы становитесь победителем. Разрушив форт, уберите ваш отряд атакующих из игры (положите карты атакующих в коробку лицевой стороной вниз).

Вы сможете вернуть в игру карты разрушенных фортов только тогда, когда будет разрушен последний форт (и партия закончится). Когда это произойдёт, положите карту форта с числом «3» в центр стола, а остальные карты фортов замешайте в новую игровую стопку.

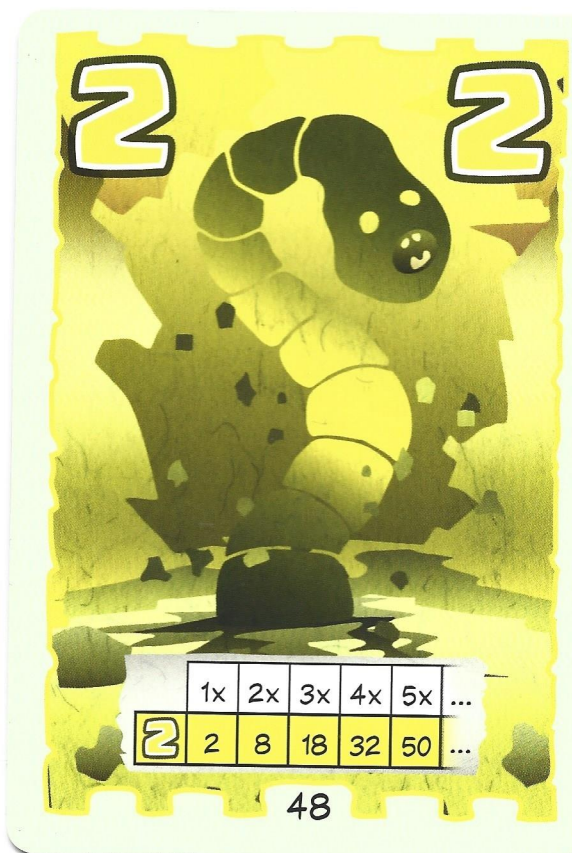
45



46



47



48

Возьмите эту карту на руку!

Вылазка в 3 форта

Особая карта

Сыграйте перед началом вашего хода: просмотрите отряд(ы) защитников одного или нескольких фортов на ваш выбор. В качестве цели вылазки вы можете выбрать 3 форта или меньше.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

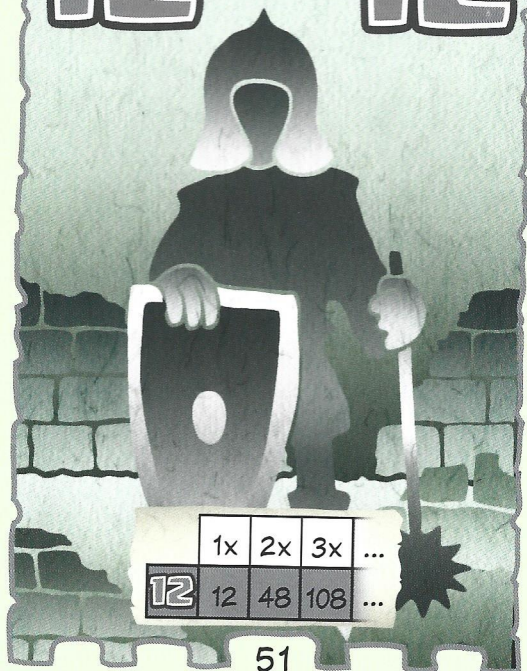
49



	1x	2x	3x	...
9	9	36	81	...

50

12 12



	1x	2x	3x	...
12	12	48	108	...

51



Положите эту карту в центр стола!
Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

Победитель убирает из игры отряды защитников всех своих фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

52



Возьмите эту карту на руку!

Похищение 1 защитника

Особая карта

Сыграйте перед началом вашего хода: случайным образом возьмите на руку 1 карту из отряда защитников форта другого игрока. В такой отряд должно входить 2 карты или больше.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

54



Возьмите эту карту на руку!

Обмен фортами

Особая карта

Сыграйте в любой момент вашего хода: вы можете обменять 1 ваш форт (со всеми картами из отряда его защитников) на форт другого игрока (со всеми картами из отряда его защитников).

Такой обмен равнозначен захвату форта.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

56

	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

57

	1x	2x	3x	4x	5x	...
3	3	12	27	48	75	...

58

7

Положите эту карту в центр стола!

Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

Победитель убирает из игры отряды защитников всех своих фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

59

	1x	2x	3x	...
7	7	28	63	...

60

*Возьмите эту карту
на руку!*

Замена карт

Особая карта

Сыграйте перед началом вашего хода: положите рядом с этой картой ещё 1 карту с руки (лицевой стороной вниз) и возьмите 2 карты из игровой стопки.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

61

2x 2x



*Возьмите эту карту
на руку!*

Зеркало

Если сыграть «Зеркало» с одной или несколькими другими картами, оно удвоит общую силу такого отряда.

Если сыграть эту карту отдельно или с картой, сила которой меньше 1, сила «Зеркала» будет равна 0.

62

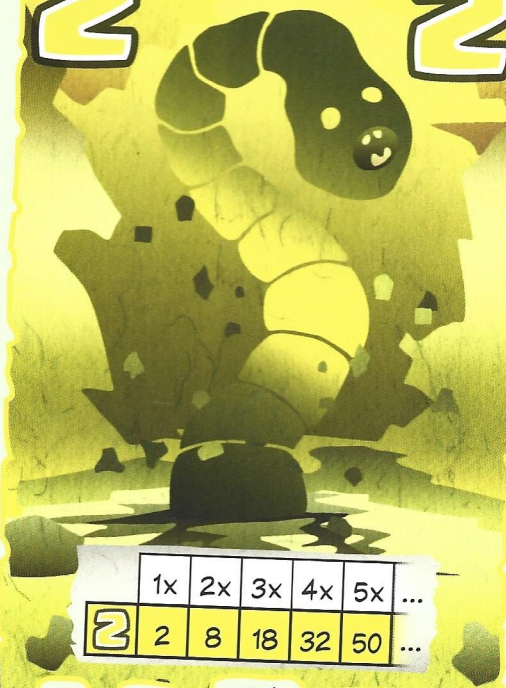
10 10



	1x	2x	3x	...
10	10	40	90	...

63

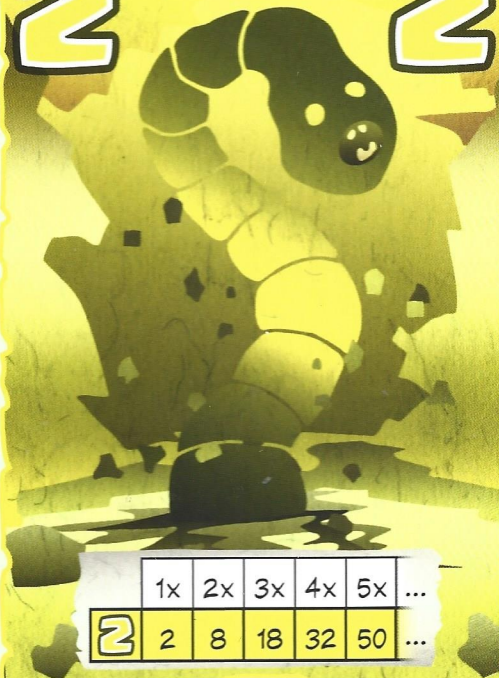
2 2



	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

64

2 2



	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

65

Подкрепление

7. Усильте защиту: в конце вашего хода Вы можете добавить одну или несколько карт к отрядам защитников ваших фортов (лицевой стороной вниз). Помните, что в отряд могут входить только карты с одинаковой силой! Вы можете усилить защиту любого количества фортов.

66

0 0



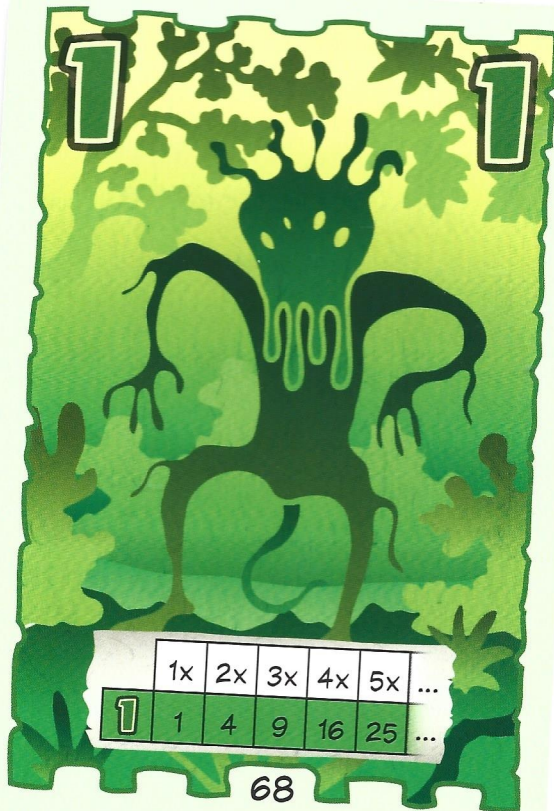
Возьмите эту карту на руку!

Ноль

Вы можете сыграть эту карту вместе с одной или несколькими картами с одинаковой силой. Не забывайте, что общая сила отряда — это сумма сил всех входящих в него карт, умноженная на количество этих карт.

67

1 1



	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

68

	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

69

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

70

Возьмите эту карту на руку!

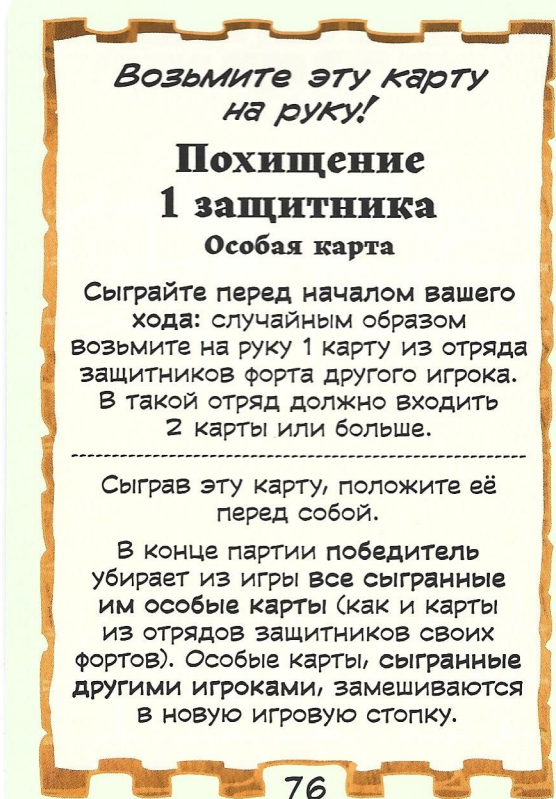
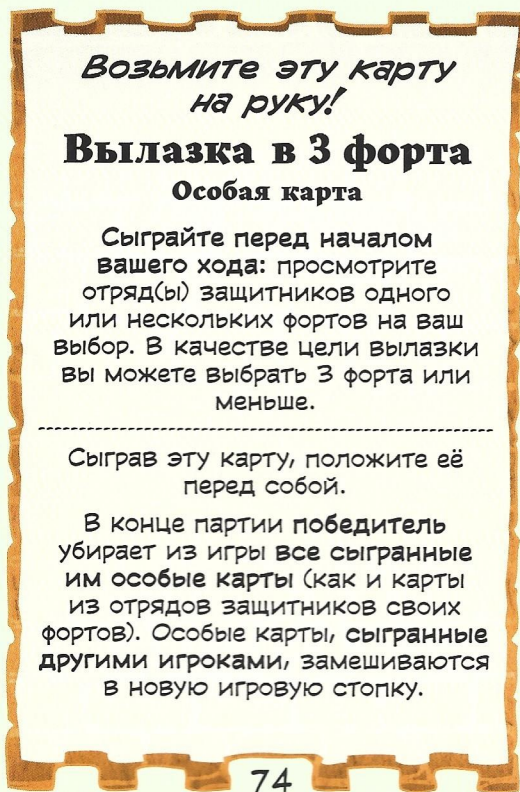
Ноль

Вы можете сыграть эту карту вместе с одной или несколькими картами с одинаковой силой. Не забывайте, что общая сила отряда — это сумма сил всех входящих в него карт, умноженная на количество этих карт.

71

	1x	2x	3x	4x	5x	...
1	1	4	9	16	25	...

72





Возьмите эту карту на руку!

Обмен фортами

Особая карта

Сыграйте в любой момент вашего хода: вы можете обменять 1 ваш форт (со всеми картами из отряда его защитников) на форт другого игрока (со всеми картами из отряда его защитников).

Такой обмен равнозначен захвату форта.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

78



Возьмите эту карту на руку!

Замена карт

Особая карта

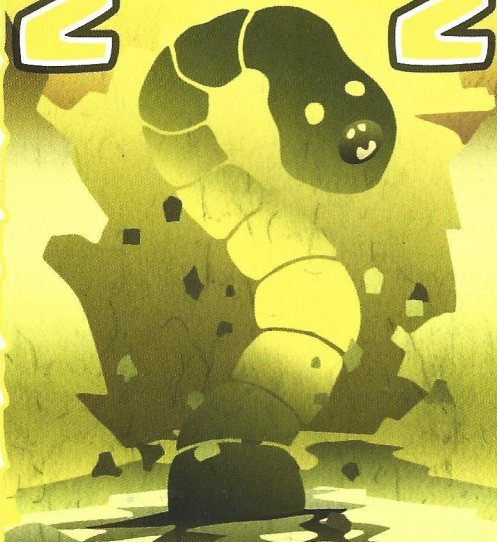
Сыграйте перед началом вашего хода: положите рядом с этой картой ещё 1 карту с руки (лицевой стороной вниз) и возьмите 2 карты из игровой стопки.

Сыграв эту карту, положите её перед собой.

В конце партии победитель убирает из игры все сыгранные им особые карты (как и карты из отрядов защитников своих фортов). Особые карты, сыгранные другими игроками, замешиваются в новую игровую стопку.

80

2 2



	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

81

X X



Возьмите эту карту на руку!

Сыграв эту карту в качестве карты атакующего, вы всегда захватываете атакованный форт.

Эта карта всегда должна быть единственной в отряде защитников форта. Общая сила такого отряда будет равна 10.

82

8



Положите эту карту в центр стола!

Форт

В свой ход вы можете попытаться захватить несколько фортов. Ваш ход заканчивается в тот момент, когда вам не удастся захватить выбранный форт или когда вы решите прекратить попытки захвата.

С этого момента в конце партии действует следующее правило:

Победителем становится владелец наибольшего количества фортов. В случае ничьей побеждает претендент, владеющий фортом с наименьшим числом в верхнем левом углу карты.

Победитель убирает из игры отряды защитников всех его фортов. Отряды защитников, принадлежащие другим игрокам, замешиваются в новую игровую стопку. Форты всех игроков возвращаются в центр стола.

Другие правила игры остаются прежними.

83

5 5



	1x	2x	3x	4x	5x	...
5	5	20	45	80	125	...

84

?

?

Возьмите эту карту на руку!

Джокер

Если сыграть джокер с одной или несколькими другими картами, его сила будет такой же, как сила остальных карт, входящих в этот отряд. Если сыграть эту карту отдельно или с картой, сила которой меньше 1, сила джокера будет равна 0.

85

4

4

	1x	2x	3x	4x	5x	...
4	4	16	36	64	100	...

86

2

2

	1x	2x	3x	4x	5x	...
2	2	8	18	32	50	...

87



88



89

Прочитайте прямо сейчас!

Колода сюжета закончилась

- 8.** Каждый раз, взяв последнюю карту из колоды сюжета, немедленно перемешайте все карты, которые были убраны из игры ранее, и положите их лицевой стороной вниз поверх этой карты — это новая колода сюжета. Если вы добавили из закончившейся колоды сюжета в новую игровую стопку меньше 5 карт, возьмите недостающие карты из новой колоды сюжета и только потом перемешайте новую игровую стопку.

Вы можете начать игру заново в любой момент: для этого соберите в колоду все карты в порядке возрастания номеров, указанных в нижней части карты (от 1 до 90).

Теперь вы видели все карты и знаете все правила игры.

Играйте с удовольствием!