

## СОЗДАТЕЛИ

Автор игры: Эндрю Луни

Художник: Дерек Ринг

Дизайн коробки: Тим Кинни, Эрик Пфлайдерер

Тестирование: Кристин Луни, Элисон Луни, Робин Винопал, Кэрол Таунсенд, Лора Марш, Джин Фрейн, посетители MarCon, Origins, Gen Con и the Wonderland Toast Society.

Надзор за зомби: Рассел Гришоуп, Скип Соунсан, «Спанки» Боб Мабри.

Copyright © 2007–2012 by Looney Labs  
PO Box 761 College Park, MD, 20741 USA  
Fluxx® является зарегистрированной  
торговой маркой Looney Labs, inc.



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Главный редактор: Александр Киселев

Переводчики: Сергей Серебрянский, Алексей Перерва

Редакторы: Валентин Матюша, Сергей Серебрянский

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой



По вопросам издания игр пишите  
на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов  
и иллюстраций игры без разрешения правообладате-  
ля запрещены.

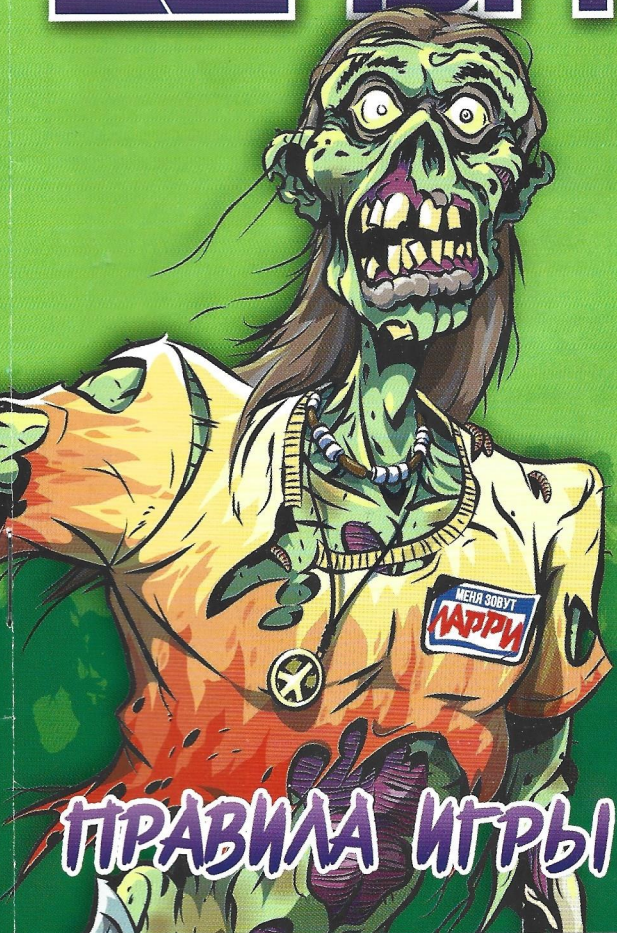
© 2016 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



Играть интересно

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

# FLUXX ЗОМБИ



## ПРАВИЛА ИГРЫ

## ВСТУПЛЕНИЕ

«Fluxx Зомби» — самостоятельная игра по мотивам мирового хита Fluxx. В зависимости от того, играл ли ты во Fluxx, ты можешь сначала изучить базовые правила (читай текст дальше) или сразу же взяться за истребление зомби (перейди на страницу 6).

**Уже играл во Fluxx?**



Переходи на страницу 6 и начинай истреблять зомби!

**Это твой первый Fluxx?**



Тогда для начала попробуем без зомби...

## СОСТАВ ИГРЫ

1 карта базовых правил  
23 карты действий  
15 карт проблем  
15 карт тем  
21 карта целей  
1 карта провала  
24 карты новых правил  
Правила игры

## ИГРА БЕЗ ЗОМБИ

Если ты впервые играешь во Fluxx, лучше провести несколько первых партий без зомби — отправь в коробку все карты, у которых нижний край полосы в левой части имеет неровную форму. Некоторые карты целей (те, которые ты оставил в игре) также будут говорить что-то там про зомби — делай вид, что ты ничего не слышал. Играй с уменьшенной колодой, пока не надоест. Так ты усвоишь основные правила игры. Когда все игроки будут готовы, верни в колоду все зомби-карты. Да начнётся безумие!

**ДЕЙСТВИЕ**  
Сыграй эту карту, выполнив все указания, а затем сбрось.

Как карта ляжет

---

Всегда не глядя карту с руки левее игрока и тут же сыграй её

Положи

Все карты проблем, автоматически смерть, зомби, образуются, даже если ты уже сказал, что они из утраты или давленя происходят что-то другое.

## ПОДГОТОВКА

Выложи на середину стола карту базовых правил (единственная карта с оранжевым оборотом). Хорошо перетасуй колоду и сдай **каждому игроку 3 карты**. Колоду положи рядом с картой базовых правил лицевой стороной вниз — отсюда игроки будут тянуть карты.

**С чего начать?**



Выложи на середину стола карту базовых правил.



Перетасуй колоду.



Сдай каждому игроку 3 карты.

## КТО ПЕРВЫЙ?

Кто хочет пойти первым, тот пусть и ходит. Проще всего завоевать первенство — взять верхнюю карту из колоды, как только завершена подготовка к игре.

## КАК ИГРАТЬ

Будь готов — правила игры будут меняться прямо по ходу партии. Начальные правила очень просты, но с каждым ходом игра усложняется из-за карт, которые вводят новые правила и отменяют старые.

Начни игру, как написано на карте базовых правил («Тяни 1 карту, сыграй 1 карту»). Передавай ход по часовой стрелке. Подстраивайся под все новые правила, которые будут добавляться всякий раз, когда кто-то играет карту. Игра длится до тех пор, пока кто-то не выполнит условия текущей карты цели (её тоже предстоит сначала сыграть).

**Порядок хода**

1. Вытяни карты из колоды (столько, сколько требуют текущие правила).
2. Сыграй карты с руки (столько, сколько требуют текущие правила).
3. Сбрось с руки лишние карты, чтобы не превысить предел карт на руке (если есть).

Дополнительные действия, требуемые картами новых правил, тем и т. д., выполняются в разные моменты хода.

## Пример партии



## ВИДЫ КАРТ



**Базовые правила.** С них начинается игра. Постепенно их вытесняют новые правила, но *карта базовых правил всегда остаётся в центре стола*. Базовые правила просты: в свой ход вытяни 1 карту и сыграй 1 карту (предела руки ещё нет – выдохни).

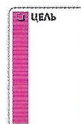


**Новое правило.** Сыграв новое правило, выложи его карту лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Если карта противоречит ранее сыгранному новому правилу, отправь предыдущее правило в сброс.

*Новое правило начинает действовать немедленно.* Обычно из-за этого игрок, чей ход в данный момент, вынужден тотчас же вытянуть или сыграть ещё несколько карт. Также возможно, что другим игрокам потребуется сбросить несколько карт с руки.

## Пример

Вытянув 1 карту, Дима играет с руки новое правило «Тяни 4». Теперь каждый игрок должен тянуть в свой ход 4 карты. Поскольку в этот ход Дима уже тянул 1 карту, он должен добрать из колоды на руку ещё 3. Следующий игрок, Олег, тянет 4 карты. Затем он играет новое правило «Тяни 2». Правило добора карт снова изменилось, но Олег уже взял положенные 2 карты (и даже больше), поэтому ему не нужно тянуть ещё. Поскольку правило «Тяни 2» противоречит прежнему, карта «Тяни 4» сбрасывается.



**Цель.** Сыграв карту цели, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть. В начале партии цели ещё нет: никто не сможет победить, пока не будет сыграна карта цели. Цель одинакова для всех: игрок, который выполнит её условия, побеждает в игре (даже в чужой ход).



**Тема.** Сыграв карту темы, выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Очень часто для победы нужно выложить определённое сочетание тем, так что сыграть тему – обычно хорошая идея.



**Действие.** Сыграв эту карту, выполни всё, что указано в её тексте, а затем сбрось. Действия могут вызвать цепь далеко идущих последствий, а могут и вовсе никак не повлиять на игру. Некоторые действия могут вынудить игрока сыграть дополнительные карты.

*Важно: карта действия и все карты, сыгранные согласно её инструкциям, считаются за одну сыгранную карту.*

## Пример

Сыграв действие «Тяни 2 и используй их», Дима тут же тянет 2 карты из колоды и играет обе. Одна из них – тоже действие: «Тяни 3, сыграй 2». Дима снова берёт карты из колоды, играет 2 из них и сбрасывает третью – при этом считается, что он сыграл всего одну карту.

## ПОБЕДА

Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не выполнит условия текущей цели. Как только цель достигнута, игрок тотчас становится победителем, даже если сейчас не его ход.

## ПРИМЕЧАНИЯ

- Игра длится до тех пор, пока не будет однозначно определён победитель. Если по каким-то причинам несколько игроков достигли цели одновременно, игра продолжается, пока не останется только один игрок, выполняющий условия текущей цели.
- Если в колоде закончились карты, перетасуй сброс, сформируй новую колоду и продолжай игру.
- Новые игроки могут присоединяться к партии в любой момент – просто сдавай каждому новичку 3 карты.

Сбросить карту и сыграть карту – не одно и то же. Когда карта сыграна, игрок должен выполнить всё то, что на ней написано, если это возможно. Нельзя просто так взять и сбросить нежелательную карту. Это возможно сделать, лишь когда превышен предел руки либо когда сыграно специальное действие.

Теперь, когда ты знаешь, как играть во Fluxx...

время выпускать  
**ЗОМБИ!**



### НОВЫЕ ВИДЫ КАРТ

**Проблема.** В отличие от тем, которые нужны для победы, проблемы – нежелательные карты, которые часто мешают игроку. Проблемы кладутся на стол перед игроком рядом с темами лицевой стороной вверх.

Если тему можно придержать на руке, то проблемы кладутся на стол вне зависимости от желания игрока. Вытянув проблему, игрок **обязан** выложить её на стол перед собой и взять следующую карту из колоды. Если и следующая карта – проблема, история повторится.

***Важно:** выложенная на стол проблема не считается сыгранной картой.*

Если кто-то из игроков жульничает, не выкладывая на стол имеющуюся на руке проблему, скормите его **ЗОМБИ**.



Олег сыграл карту действия «Тяни 3, сыграй 2». Он начинает тянуть карты на руку. Среди них попадает проблема: он выкладывает её на стол перед собой и тут же тянет карту на замену. И только когда Олег вытянет из колоды 3 карты, не считая карт проблем, он сможет выбрать из них 2, которые сыграет. Третью карту Олег сбрасывает (согласно правилам, написанным на карте действия).


ПРОВАЛ

**Провал.** Провал похож на карту цели, за одним маленьким отличием: если его условия будут выполнены, партия завершается проигрышем всех игроков. Зомби побеждают и радостно улетают мозги игроков.

### ПЕРВЫЙ ХОД

Перед первым ходом все игроки изучают доставшиеся им карты. Если на руке есть карты проблем, игроки немедленно выкладывают их перед собой и тянут новые карты на замену до тех пор, пока у каждого игрока не будет на руке 3 карты без единой проблемы. Далее первый игрок делает свой ход.

### ИСТРЕБЛЕНИЕ ЗОМБИ

Зомби нужно прикончить. Поверь, когда ты окружён толпой мерзких ходячих мертвецов, желающих отведать твои мозги, совершенно не думаешь о непроведении насилия и подставлении второй щеки (щёк две, а вот мозг, увы, один). Что же делать? Некоторые темы, например «Двустволку», можно использовать для борьбы с зомби – просто прочитай, что написано на карте, и действуй! Есть ещё темы, которые можно использовать как оружие (со значком ) – но только если позволяют текущие правила. Да что там, во время действия правила «Зомбицид» мертвецов можно гасить голыми руками! В свой ход ты можешь устранить столько зомби-проблем, сколько позволяют текущие правила. Кстати, не все карты зомби отправляются в сброс, когда ты их устраняешь. Читай текст на картах и крепче держи двустволку!

### ВИДЫ ЗОМБИ

Один зомби хорошо, а два – лучше. Три зомби – уже серьёзная проблема. Четыре – толпа. Чтобы устранить их, придётся попотеть!



## ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Если ты играл в обычный Fluxx, часть вопросов и ответов будет тебе хорошо знакома. В этом случае просто перелистни на страницу 15 и ознакомься с вопросами и ответами по картам зомби.

**Я хочу сыграть новое правило, но на столе новое правило уже есть. Могут ли две карты остаться в игре, или одна обязательно заменяет другую?**

Зависит от того, как эти правила соотносятся друг с другом. На столе может одновременно быть сколько угодно новых правил, если среди них нет двух карт, регулирующих один и тот же момент. Если игрок выкладывает новое правило, которое ни в чём не противоречит текущим картам правил, все они остаются на столе. Но если два новых правила — прежнее и только что сыгранное — касаются одного и того же (например, сколько карт тянуть в начале хода), свежее правило вступает в силу, а прежнее сбрасывается.

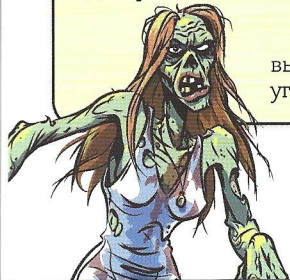
**А что, если новое правило, например «Сыграй 3», противоречит базовым правилам?**



В этом случае новое правило вступает в силу, но карта базовых правил всё равно остаётся на столе. Дабы избежать путаницы, карта нового правила кладётся так, как показано на иллюстрации.

**Вот у меня выложена карта темы. И я хочу сыграть ещё одну. Надо сбрасывать предыдущую или нет? Сколько тем могут присутствовать в игре одновременно?**

Сбрасывать не надо! Можно выложить перед собой сколько угодно тем.



**Представим, что сейчас мой ход и текущая цель требует выложить 2 темы для победы. Одна тема у меня есть, а вторую я вижу на столе перед соперником. Если я у него отниму эту карту грубой силой (гипотетически), зачтут ли мне победу?**

Победу во Fluxx нельзя получить хулиганскими методами. Зато в игре есть карта действия «Мародёрство», которая идеально подходит для той самой гипотетической ситуации. Нужно сыграть её, забрать тему у соперника — и всё, победа!

**Что делать, если правило требует сыграть 4 карты, а у меня на руке всего 2?**

Сыграй столько, сколько есть, — 2 карты. Если рука пуста, ход завершён, даже если правило требует сыграть ещё.

**Предположим, действует правило «Сыграй 2» и второй картой в свой ход я кладу новое правило «Сыграй 3». Надо играть третью карту или не надо — ведь я уже сыграл две?**

Конечно, надо играть. Все правила вступают в силу незамедлительно.

**Помогите! Попалась карта «Сыграй всё». И что, я должен каждый ход, пока это правило в силе, играть все-все карты до тех пор, пока не останусь с пустой рукой?**

Именно так.



Допустим, к началу моего хода действует правило «Предел руки X». Сыграв карту новых правил или действия, я в итоге отменил предел и сбросил правило. Нужно ли мне сбрасывать карты в конце хода согласно пределу, который уже не действует?

Не нужно! Как говорилось выше, правила вступают в силу, как только их карты сыграны. Следовательно, правило перестаёт действовать после того, как его карту отправили в сброс.

**Есть ли способ избавиться от карты проблемы?**

Есть несколько разных способов: с помощью карт действий, новых правил и иногда даже карт тем. А ещё можно смириться с проблемой и подождать, пока в игре не сложатся благоприятные условия. Да, обычно проблема мешает победить, но есть несколько целей, для достижения которых игроку нужна как раз таки проблема. В один миг правила могут измениться таким образом, что проблема не будет мешать победе. Или другой игрок из каких-то личных соображений может избавить тебя от проблемы. Поэтому стоит набраться терпения и ждать, пока ситуация не переменится к лучшему.

**Значит ли предел руки, что я могу держать на руке любое количество карт, не превышающее текущего значения предела?**

Абсолютно верно. Это не число карт, которое нужно добрать на руку при нехватке, а «потолок» — наибольшее количество карт, которое может быть на руке.

**Если я сыграл действие «Как карта ляжет» и вслепую вытянул тему с руки соперника, она уходит к сопернику или ложится к моим темам?**

Это твой ход, поэтому украденную карту выкладывай на стол перед собой.

Если кто-то сыграл правило «Дуплет», которое позволяет иметь одновременно две цели в игре, обязательно ли следующей картой сыграть цель?

Нет. Не нужно торопиться вводить в игру вторую цель только потому, что правила теперь это допускают.

**Что я могу делать не в свой ход? Могу ли я играть карты?**

В чужой ход заниматься особо нечем — карты играть точно нельзя. Однако нужно следить за игрой и подстраиваться под меняющиеся правила. Например, если кто-то сыграет правило «Предел руки X», всем игрокам надо сбросить лишние карты, если таковые имеются.

**На начало хода у меня нет карт. Я беру карты согласно текущим правилам и играю правило «Как без рук». Получу ли я 3 дополнительные карты на руку?**

Нет. Как сказано в карте правила, оно применяется только в начале хода, а ход уже давно начался. Так что в другой раз.

**Сбрасывая карты из-за превышения пределов, я могу выбирать, что сбросить?**

Да, конечно.

**Допустим, я играю действие «Будь проще» («Сбрось до половины карт новых правил»). Могу ли я не сбрасывать ни одной карты, ведь 0 — это тоже до половины?**

Нет. Карта действия обязывает совершить действие. Нужно сбросить хотя бы одну сыгранную карту новых правил, но не больше половины таких карт.

Если сыграна карта «Из рук в руки» и у соперников нет карт на руках, должен ли я отдать свои карты ни за что, или в таком случае это действие не обязательно выполнять?

Карта сыграна, действие надо выполнить, так что изволь отдать все свои карты в обмен на воздух, если соперники заблаговременно изобразились от карт. Разумеется, возможно и обратное: при удачном раскладе ты получишь ценную стопку карт, не отдав ничего взамен.

Я сыграл действие «Тяни 2 и используй их», вытащил две цели, и одна из них принесёт победу сопернику. Могу я сыграть обе карты целей одновременно, чтобы «выигрышная» оказалась внизу и соперник не смог этим воспользоваться?

Нет. Выкладывая каждую цель, игрок должен дать соперникам время оценить ситуацию. Если в момент появления цели кто-то из игроков обладает победной комбинацией карт, партия тут же заканчивается.

А что делать, если в игру уже введено две цели и кто-то отменяет правило «Дуплет»?

Игрок, который отменил это правило, выбирает, какую из двух целей сбросить.

Можно ли смешивать карты из различных версий игры Fluxx?

Да, можно. Рубашки карт у всех разновидностей игры одинаковы, и не возбраняется замешать колоду из данной игры с любыми колодами Fluxx. Впрочем, это не значит, что карты будут хорошо сочетаться. Правила разных игр могут противоречить друг другу, не предлагая вариантов разрешения коллизий, а цель может стать недостижимой или просто абсурдной. Да и, в конце концов, большую колоду неудобно тасовать, поэтому рекомендуем ограничиться парочкой самых любимых карт из другой версии.

Считается ли одна карта «Зомби-квартиет» за 4 зомби при выполнении условий карт типа «Зомби съели моих соседей», «Хозяин зомби» или «Бейсбольная лига зомби»? Иными словами, смогу ли я победить с целью «Бейсбольная лига зомби», имея 4 карты: «Бита», «Зомби-дуэт», «Зомби-трио» и «Зомби-квартиет»?

Да, считать нужно зомби на картинке, а не сами карты.

Допустим, передо мной выложены 2 карты проблем и я играю «Дохлофос». Могу ли я отдать эти 2 карты проблем разным игрокам?

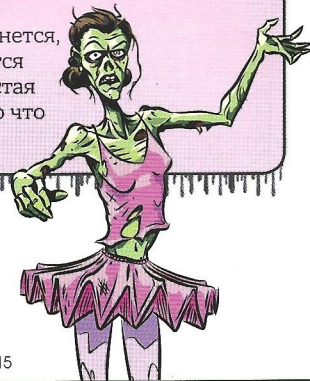
Да, необязательно отдавать все карты одному игроку.

Если действует новое правило «Мёртвые друзья» и у меня есть «Двустволка», должен ли я устранять вообще все карты друзей (в том числе выложенные перед другими игроками), прежде чем я смогу устранить свои проблемы?

Нет. В тексте карты «Мёртвые друзья» чётко говорится, что игрок должен устранить только карты друзей, лежащие перед ним на столе.

Допустим, кто-то сыграл «Патроны кончились» и у одного из игроков одновременно выложены «Бензопила» и «Канистра». Может ли он оставить их обе?

Нет. «Бензопила» останется, а вот «Канистру» придётся сбросить (зачем тебе пустая канистра, ведь ты только что заправил бензопилу?).





# FLUXX®

## БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА

Перед началом игры перетасуй колоду и сдай по 3 карты каждому игроку.

Выбери, кто ходит первым.

Не убирай эту карту со стола.

Тяни 1



Сыграй 1



\* Предел руки 0

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Предел руки».

## Предел руки 0

Если сейчас чужой ход, у тебя на руке должно быть 0 карт – немедленно сбрось излишки.

В свой ход игнорируй это правило. Завершив ход, тут же сбрось руку до 0 карт.

\* Зомби — это всегда круто

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

## Зомби — это всегда круто

Зомби не мешают игрокам победить, даже если текущая цель говорит об обратном.

\* Адреналин

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

## Адреналин

Игрок, перед которым на столе лежит зомби, в свой ход тянет и играет 1 дополнительную карту.

\* Зомбицид

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

## Зомбицид

В свой ход игрок может устранить 1 свою зомби-проблему.

\* Сыграй 4

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Сыграй».

## Сыграй 4

Сыграй 4 карты в ход. Если у тебя на руке меньше 4 карт, сыграй все свои карты.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Сыграй».

### Сыграй 3

Сыграй 3 карты в ход.  
Если у тебя на руке меньше 3 карт, сыграй все свои карты.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Сыграй».

### Сыграй всё

В свой ход играй *все* свои карты с руки.

## НОВОЕ ПРАВИЛО

Пустая рука =



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Как без рук

Если в начале своего хода у тебя на руке нет карт, вытяни 3 карты, а затем тяни столько карт, сколько требуют текущие правила.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Предел руки».

### Предел руки 2

Если сейчас чужой ход, у тебя на руке должно быть не больше 2 карт – немедленно сбрось излишки. Выбирай сам, какие карты оставить.

В свой ход игнорируй это правило. Завершив ход, тут же сбрось всю руку, кроме 2 карт.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Прививка для зомби

Пока это правило в игре, «Дохлофос» и «Матюгальник» бесполезны; игнорируй текст на этих картах.

## НОВОЕ ПРАВИЛО

Мозгиинии!

Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Замогильный стон

Каждый раз, когда игрок вытягивает карту зомби-проблемы, он должен простонать: «Мозгиинии!» Если он забудет, то игрок, первым вслух заметивший это, передаёт ему одну из своих проблем.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



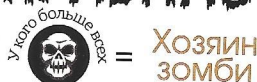
Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Тяни».

### Тяни 2

Тяни 2 карты в ход.

Игрок, сыгравший эту карту, должен тут же тянуть ещё, если он ещё не вытянул 2 карты в этот ход.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Хозяин зомби

Игрок, у которого больше всего зомби (считай зомби, а не карты проблем), становится хозяином зомби. Если другой игрок соберёт ещё больше зомби, он отберёт этот титул.

Хозяин зомби:

- тянет 1 дополнительную карту в свой ход;
- игнорирует действие карты «Зомби съели моих соседей!»;
- побеждает, если будут выполнены условия карты «Зомби-апокалипсис».

## НОВОЕ ПРАВИЛО

«Пообещай прикончить меня, если я стану одним из НИХ...»

Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Мёртвые друзья

Все карты «Друг» в игре отныне считаются зомби и проблемами (и НЕ считаются темами).

Если игрок хочет устранить проблему, он должен сначала избавиться от всех своих карт «Друг», прежде чем сможет сбрасывать обычные проблемы.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Тяни».

### Тяни 5

Тяни 5 карт в ход.

Игрок, сыгравший эту карту, должен тут же тянуть ещё, если он ещё не вытянул 5 карт в этот ход.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Тяни».

### Тяни 3

Тяни 3 карты в ход.

Игрок, сыгравший эту карту, должен тут же тянуть ещё, если он ещё не вытянул 3 карты в этот ход.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Предел руки».

### Предел руки 1

Если сейчас чужой ход, у тебя на руке должно быть не больше 1 карты – немедленно сбрось излишки. Выбирай сам, какую карту оставить.

В свой ход игнорируй это правило. Завершив ход, тут же сбрось всю руку, кроме 1 карты.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Оружейный бонус

За каждую тему, которую можно использовать как оружие (со значком «Бах!») и выложенную перед тобой на столе, ты можешь в свой ход устранить 1 свою проблему.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Приманка

В свой ход игрок может передать 1 своего зомби любому игроку, перед которым лежит хотя бы одна из следующих тем: «Мозги», «Друг», «Сэндвич», «Кофе» или «Пончик».

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Дуплет

В игре может быть две цели одновременно.

Каждый, кто играет новую цель или карту, приводящую к сбросу цели, должен выбрать, какую из двух текущих целей сбросить.

Побеждает игрок, выполнивший условия любой из двух целей. При ничьей игра продолжается до тех пор, пока не определится победитель.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Тяни».

### Тяни 4

Тяни 4 карты в ход. Игрок, сыгравший эту карту, должен тут же тянуть ещё, если он ещё не вытянул 4 карты в этот ход.

## НОВОЕ ПРАВИЛО

Всего в игре



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно.

### Бонус истребления

Когда количество зомби на столе уменьшается до нуля, все игроки тут же тянут по 1 дополнительной карте.

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Предел руки».

### Предел руки 3

Если сейчас чужой ход, у тебя на руке должно быть не больше 3 карт — немедленно сбрось излишки. Выбирай сам, какие карты оставить.

В свой ход игнорируй это правило. Завершив ход, тут же сбрось всю руку, кроме 3 карт.

Сыграй 2 \*

## НОВОЕ ПРАВИЛО



Сыграв эту карту, выложи её лицевой стороной вверх рядом с картой базовых правил. Новое правило вступает в силу немедленно. Сбрось предыдущее правило «Сыграй».

### Сыграй 2

Сыграй 2 карты в ход.

Если у тебя на руке меньше 2 карт, сыграй все свои карты.

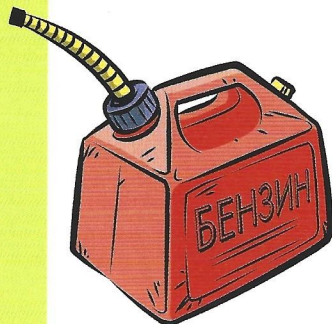
## ТЕМА

Канистра

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Канистра



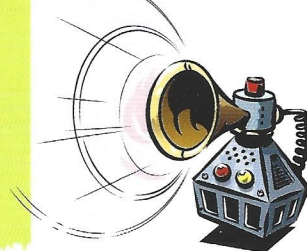
## ТЕМА

Матюгальник

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Матюгальник

Ты можешь победить с зомби, даже если текущая цель не допускает этого.



МАШИНА

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Машина



## ТЕМА

Дохлофос

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Дохлофос



Пока эта карта лежит перед тобой, ты должен немедленно передавать всех своих зомби любым другим игрокам.

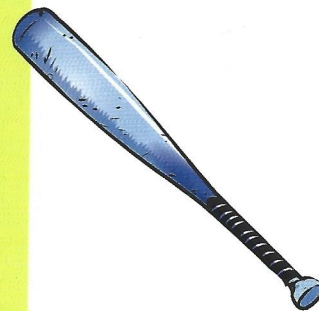
БИТА

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Бита



✓  
Друг

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Друг

---



✓  
ЛОПАТА

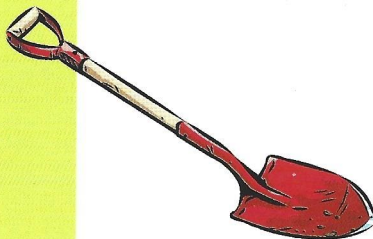
## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Лопата

---



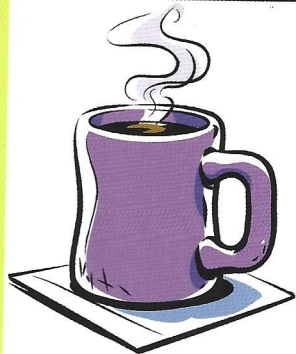
✓  
Кофе

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Кофе

---



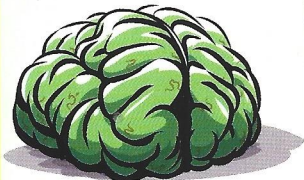
✓  
Мозги

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Мозги

---



✓  
СЭНДВИЧ

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Сэндвич

---



✓  
Друг

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Друг

---



✓  
Пончик

## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Пончик

---



✓  
Бензопила

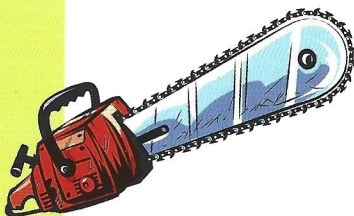
## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Бензопила

---



✓  
Доски

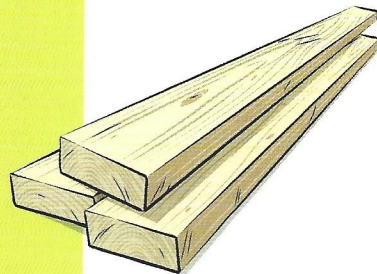
## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.



Доски

---



✓  
Двустволка

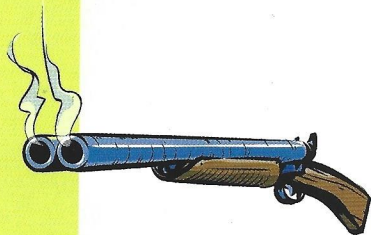
## ТЕМА

Сыграв эту карту, выложи её перед собой на стол лицевой стороной вверх.

Двустволка

---

Пока эта карта лежит перед тобой, в свой ход ты можешь устранить 1 любую проблему.



☐  
Глотай пыль!

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

Глотай пыль!

---

Побеждает игрок с «Машиной» и хотя бы одним «Другом».



И без зомби!

○  
Зомби-апокалипсис

## ПРОВАЛ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть. Эта карта также считается целью.

Зомби-апокалипсис

---

Если у каждого игрока есть хотя бы 1 зомби-проблема, а всего в игре хотя бы 5 карт зомби-проблем, игра заканчивается. Зомби победили!



Всего в игре



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Заколоти окна

Побеждает игрок с «Досками» и хотя бы одним «Другом».



И без зомби!

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Сарайная заначка

Побеждает игрок с «Бензопилой» и «Лопатой».



И без зомби!

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Отстрел

Побеждает игрок с «Машиной» и «Двустволкой».



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Перед смертью не наешься

Побеждает игрок с «Сэндвичем» и «Пончиком».



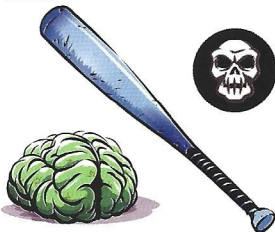
И без зомби!

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Мёртвая подача

Побеждает игрок с «Битой», «Мозгами» и хотя бы одним зомби.



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Давай дружить!

Побеждает игрок с 2 «Друзьями».



И без зомби!

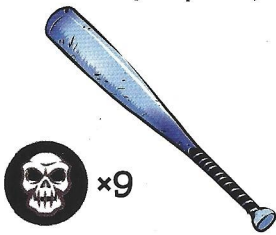


## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Бейсбольная лига зомби

Побеждает игрок с «Битой» и хотя бы 9 зомби (считай зомби, а не карты проблем).



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Я — легенда!

Побеждает игрок с «Машиной» и без «Друзей», при этом у каждого другого игрока должно быть хотя бы по одному зомби.



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Припасы

Побеждает игрок с «Сэндвичем» и «Канистрой».



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Зажечь в зомбятнике

Побеждает игрок с «Канистрой» и «Досками».



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Весёлый оркестр

Побеждает игрок, проблемы которого включают «Зомби», «Зомби-дуэт», «Зомби-трио» и «Зомби-квартет».



## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Последний ужин хипстера

Побеждает игрок с «Кофе» и «Пончиком».



Распил



# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Распил

Побеждает игрок с «Бензопилой» и «Досками».



И без зомби!

Арсенал



# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Арсенал

Побеждает игрок с «Двустволкой» и хотя бы двумя любыми другими темами, которые можно использовать как оружие.



Провизия



# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Провизия

Побеждает игрок с «Кофе» и «Сэндвичем».



И без зомби!

«Я задержу их, ничего!»



# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## «Я задержу их, ничего!»

Побеждает игрок с «Двустволкой» (или любой другой темой, которую можно использовать как оружие) и хотя бы одной зомби-проблемой. При этом у других игроков не должно быть зомби-проблем.



Пицца для мозгов

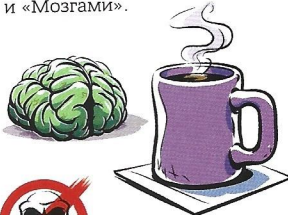


# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Пицца для мозгов

Побеждает игрок с «Кофе» и «Мозгами».



И без зомби!

Зомбургер



# ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

## Зомбургер

Побеждает игрок с «Мозгами», «Сэндвичем» и хотя бы одним зомби.



Закуска для зомби

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Закуска для зомби

Побеждает игрок с «Мозгами» и хотя бы одним «Другом».



И без зомби!

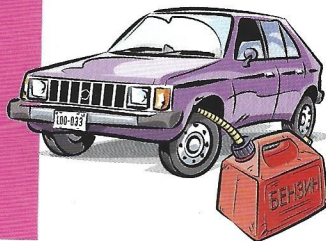
Жми на газ!

## ЦЕЛЬ

Сыграв эту карту, выложи её в центре стола лицевой стороной вверх. Сбрось предыдущую цель, если она есть.

### Жми на газ!

Побеждает игрок с «Машиной» и «Канистрой».



Все получают 1

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Все получают 1

Отложи карты руки в сторону. Посчитай количество игроков, включая себя. Вытани из колоды столько карт, чтобы дать каждому по 1 карте. Ты сам решаешь, кто какую карту получит.

Перезагрузка

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Перезагрузка

Возврат к базовым правилам. Все сыгранные карты новых правил – в сброс. В игре остаются только базовые правила. Не сбрасывай текущую цель.

Я вкуснее!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Я вкуснее!

Выбери игрока, у которого есть хотя бы один зомби, и заberi все его проблемы себе.

Если в партии участвуют два игрока, заberi только 1 проблему соперника.

Восставшие из мёртвых

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Восставшие из мёртвых

Возьми все карты проблем из сброса и раздай их всем игрокам, начиная с соседа слева.

↕  
Мародёрство

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Мародёрство

---

Возьми у любого другого игрока тему на свой выбор и выложи перед собой.

↕  
Тяни 2 и используй их

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Тяни 2 и используй их

---

Отложи карты руки в сторону.

Вытяни 2 карты из колоды и сыграй в любом порядке.

Эта и все карты, сыгранные согласно её указаниям, считаются за одну сыгранную карту.

Затем возьми отложенные карты руки и продолжай ход.

↕  
Мясо!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Мясо!

---

Каждый игрок выбирает 1 свою проблему и передаёт её соседу. По часовой стрелке или против часовой – решать тебе.

↕  
Из рук в руки

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Из рук в руки

---

Отдай любому сопернику все карты руки и заведи его собственные.

Если у тебя на руке нет карт, просто заведи карты соперника.

↕  
Мёртвый хоровод

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Мёртвый хоровод

---

Собери со стола все темы и проблемы, перетасуй друг с другом и раздай всем игрокам в игру, начиная с себя.

↕  
Зомби съели моих соседей!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Зомби съели моих соседей!

---

Игрок, у которого больше всего зомби (считай зомби, а не карты проблем), должен сбросить одну из своих тем.

При равенстве все претенденты сбрасывают по теме. Если ни у кого нет зомби, ничего не происходит.

Тяни 3, сыграй 2

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

Тяни 3,  
сыграй 2

---

Отложи карты руки в сторону.

Вьтяни 3 карты из колоды и сыграй 2 из них. Оставшуюся сбрось.

Эта и все карты, сыгранные согласно её указаниям, считаются за одну сыгранную карту.

Затем возьми отложенные карты руки и продолжай ход.

Давай повторим!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

Давай  
повторим!

---

Прочеси сброс. Возьми любую карту действия или нового правила и тут же сыграй её.

В любой момент игры любой игрок может просматривать сброс, не меняя в нём порядок карт.

Как карта ляжет

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

Как карта  
ляжет

---

Возьми не глядя карту с руки любого другого игрока и тут же сыграй её.

С новым ходом!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

С новым  
ходом!

---

Как только завершишь этот ход, сделай ещё один.

Потери

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

Потери

---

Выбери любую тему, лежащую перед одним из игроков, и сбрось её.

Если ни у кого в игре нет тем, ничего не происходит.

Долой новое правило!

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

Долой новое  
правило!

---

Выбери одно из новых правил, находящихся в игре, и сбрось.

Никаких зомби

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Никаких зомби

Все зомби-проблемы, выложенные перед всеми игроками, сбрасываются, даже если на них сказано, что при их устранении должно произойти что-то другое.

Будь проще

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Будь проще

Сбрось из игры до половины (с округлением вверх) карт новых правил по своему выбору.

Патроны кончились

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Патроны кончились

Если перед игроками лежат какие-то из перечисленных ниже тем, они немедленно сбрасываются:

- «Двустволка»
- «Канистра»
- «Дохлофос»
- «Бензопила» (только если у этого же игрока нет «Канистры»)

Сбрось и тяни

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Сбрось и тяни

Сбрось все карты с руки, затем вытяни из колоды столько карт, сколько сбросил.

Эта карта при вытягивании карт на замену не учитывается.

Обмен темами

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Обмен темами

Забери любую тему, лежащую на столе перед любым игроком, и отдай ему одну из лежащих перед тобой тем.

Если у тебя в игре нет тем (или их нет у других игроков), ничего не происходит.

Покойся с миром

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Покойся с миром

Все карты проблем, выложенные перед тобой, сбрасываются, даже если на них сказано, что при их устранении должно произойти что-то другое.

Оброк

## ДЕЙСТВИЕ

Сыграв эту карту, выполни все указания, а затем сбрось.

### Оброк

Каждый игрок должен отдать тебе 1 карту с руки по своему выбору.

Зомби-квартет

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

### Зомби-квартет

Если эту проблему устранить, карта не сбрасывается, а кладётся на верх колоды.



Зомби

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

### Зомби



Зомби-дуэт

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

### Зомби-дуэт

Передай эту карту любому другому игроку, если ты устранил другую проблему в свой ход.



Зомби-трио

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

### Зомби-трио

Если эту проблему устранить, карта не сбрасывается, а переходит твоему соседу слева.



Зомби-трио

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

### Зомби-трио

Если эту проблему устранить, карта не сбрасывается, а переходит твоему соседу справа.



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби-дуэт ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби-дуэт



Передай эту карту любому другому игроку, если ты устранил проблему в свой ход.



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби



Зомби-дуэт ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби-дуэт

Передай эту карту любому другому игроку, если ты устранил другую проблему в свой ход.



Зомби по имени Ларри ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Ларри

Ты не можешь победить с этой картой, даже если текущая цель или действующие правила допускают победу с зомби.

Каждый раз, когда в игре меняется цель, передавай «Ларри» соседу против движения хода.



Зомби ☹

## ПРОБЛЕМА

Получив эту карту на руку, тут же выложи её перед собой лицевой стороной вверх. Если ты вытянул проблему из колоды, сразу же тяни следующую карту на замену.

Зомби

