

## Головоломка (1). «Лабиринт коня Мондриана» (Mondrian's Knight Maze)

(<https://www.lsrhs.net/faculty/seth/Puzzles/mondrianKnightTour/mondrianKnightTour.html>)

Идея и оригинальные лабиринты такого типа были разработаны Julian Courtland-Smith 2009.

Необходимо ходом шахматного коня обойти все не-белые поля доски, побывав на каждом из них ровно один раз. Цвет полей, на которые ступает шахматный конь, должен чередоваться в определенном порядке (жёлтый-красный-синий-зелёный-чёрный-жёлтый...).

