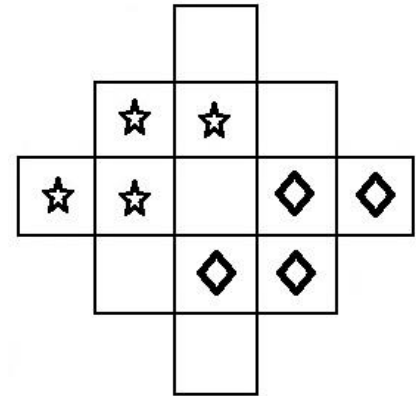


Задание 47. Игра «Квэа»

Каждый игрок перед началом игры имеет комплект из десяти фишек («звезда» и «ромб»). Игра начинается с позиции, показанной на рисунке. Ход делается фишкой в вертикальном или горизонтальном направлении. Для хода разрешены все направления. Рубка фишки противника выполняется прыжком через фишку противника при условии, что следующее за ней поле свободно.



Игрок, потерявший фишку и имеющий запасные, обязан выставить на поле одну из своих запасных. Пока у **игрока** есть запасные фишки, он обязан держать на доске 4 играющих фишки.

Серийной рубки в игре нет, так как ситуаций в которых можно было бы срубить за один ход более чем одну фишку очень мало, и они маловероятны. Но так как при потере фишки, ход **игрока**, потерявшего фишку, заключается в том, что он выставляет одну фишку из своего запаса на любое поле. При этом его фишки могут оставаться под ударом, и он рискует опять попасть под сруб. В некотором смысле это возможность для серийной рубки.

Игра заканчивается уничтожением всех фишек одного из **игроков**. Если это невозможно, то партия заключается вничью. В силу малости поля бегать от противника практически невозможно, поэтому необходимо, к тому моменту, когда все фишки из запаса будут выставлены, обеспечить себе перевес хотя бы в одну фишку. Для успешного **эндшпиля** этого достаточно.

Дать какие-то советы по построению стратегии в этой игре практически невозможно, на такой маленькой доске нет никакой стратегии, всё решает личное тактическое мастерство.