

Задание 7. «Точки и квадраты»

Играющие соединяют соседние по вертикали или горизонтали точки отрезками. Ходы делаются по очереди, но если игрок замкнул своим ходом квадрат, то он делает следующий ход. Выигрывает тот, кто замкнул больше квадратов.

