

## 22. «Прыжки на батуте»

Необходимо обойти как можно больше клеток поля, побывав в каждой из них не больше одного раза. Число в клетке показывает, на сколько клеток надо переместиться в следующий ход.

ВХОД  
→

2	2	1	3
3	1	2	2
1	2	2	1
3	1	2	2

ВХОД  
→

1	2	3	1
3	1	1	2
1	2	2	2
1	2	2	3

ВХОД  
→

2	1	3	3
2	2	2	1
3	2	2	1
2	1	2	2

ВХОД  
→

3	3	1	1
1	1	2	2
3	1	2	2
2	2	3	3

📖 Запишите маршрут как последовательность стрелок: «←», «↑», «→», «↓».