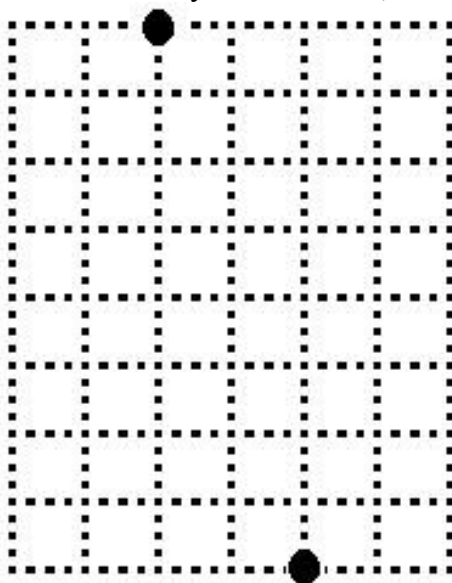


27. Закоулки

Очертите на листке бумаги в клеточку границы города (6 клеток по вертикали и 8 - по горизонтали). Пусть линии будут улицами города, а их пересечения - перекрестками. Если играют двое, то начинать движение лучше из точек, показанных на рисунке.



Игроки ходят по очереди. За один ход можно продвинуться до ближайшего перекрестка или по горизонтальной улице, или по вертикальной. При этом нельзя касаться (а уж тем более пересекать!) НИ линии соперника, НИ своего собственного пути, НИ границ города.

Если игроку некуда ходить, он **проиграл**.

📖 Кстати, играть можно и вчетвером. Да и начинать движение можно от любой точки границы. Впрочем, и сам план города может быть других размеров. В общем - возможны варианты! Хорошо бы только линии движения чертить разными цветами, чтобы ваши пути не перепутались окончательно в блужданиях по "Закоулкам".