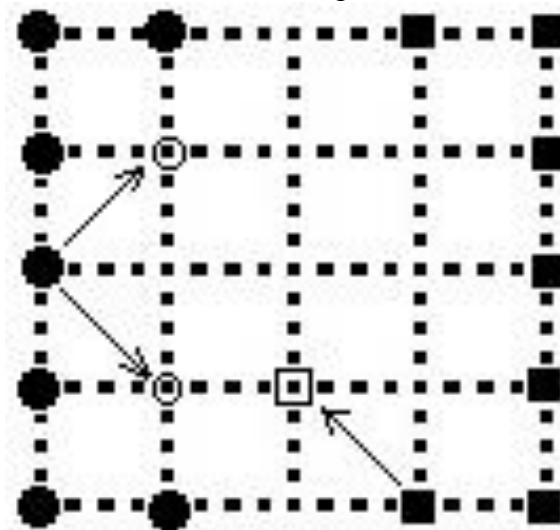


28. Ку-ну (корейская игра)

Семь твоих воинов (например, черного цвета) стоят на одном берегу, а семь моих, например, белого цвета - на другом. Кто из них быстрее успеет перейти по камушкам на тот берег? Пересечения линии - это и есть камушки.

Первыми ходят «черные». Любой из них, на твой выбор, прыгает на свободный соседний камушек, но только по диагонали. Теперь точно так же прыгают «белые».



Оставаться всему отряду на месте никак нельзя: разве удержишь долго равновесие, стоя на скользком камне посреди бурного потока?

Если все пересечения-камушки впереди уже заняты, тогда придется прыгать назад - опять же по диагонали - на свободное место.

