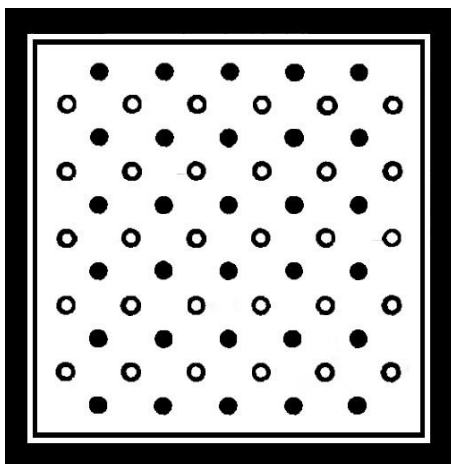
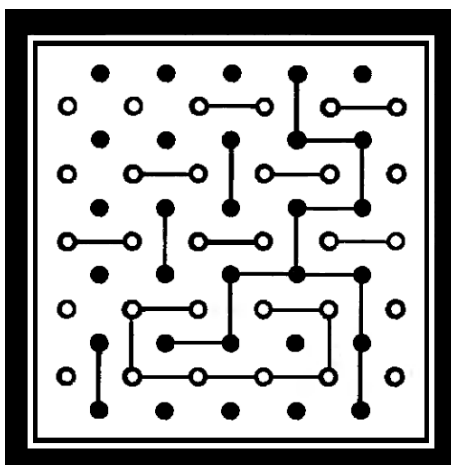


## 32. Бридж-ит

В переводе название игры означает примерно «перебрось мостик». Она была придумана математиком Д. Гейлом.



Играют двое. Участники по очереди проводят вертикальные или горизонтальные отрезки, соединяющие какие-либо соседние точки своего цвета: один – соединяет светлые точки, другой – только тёмные. Линии соперников не должны пересекаться.



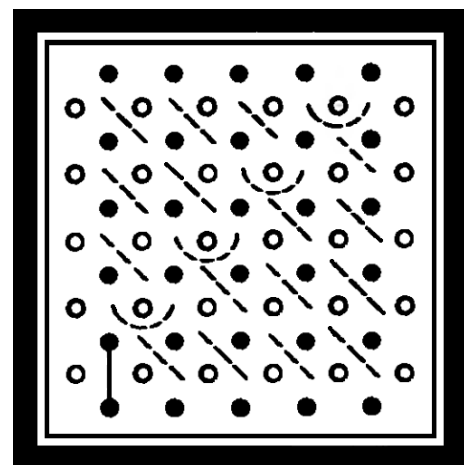
Задача участников – построить какую-нибудь ломаную линию, соединяющую две противоположные стороны доски своего цвета. Кто сделает это раньше, тот и победил. Например, здесь победили чёрные, которые ходили вторыми.

☑ Сыграйте 10 партий: 5 раз за белых и 5 раз - за чёрных.

📖 Оказывается, что первый игрок (т.е. тот, кто делает первый ход) может обеспечить себе победу. Очень простой способ сделать это придуман специалистом по теории игр О. Гроссом.

Первым надо сделать ход, показанный на рисунке.

А дальше всё просто: если соперник проводит отрезок, пересекающий конец какой-нибудь пунктирной линии, надо провести отрезок, пересекающий другой конец этой же пунктирной линии. И всё!



На рисунке показан пример партии, сыгранный по указанному способу. Рядом с каждым отрезком

проставлен номер хода, ему соответствующий.

Если соперник проводит отрезок, соединяющий две граничные точки доски, то в ответ вы можете сделать любой ход.

