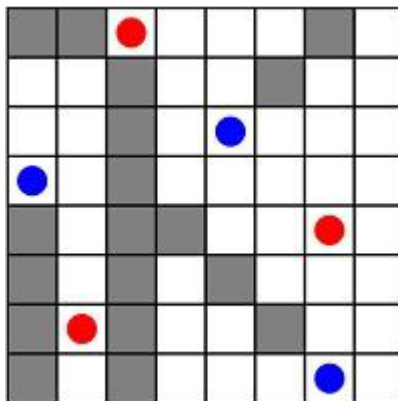


Амазонки: шахматы, которые съедают сами себя

Представьте себе шахматную доску. Но вместо привычных королей и пешек на ней разворачивается совершенно другая битва — игра в кошки-мышки, где главная цель не съесть фигуры противника, а запереть их собственными руками. Это «Амазонки» (иногда её называют игрой Виллерса) — элегантная абстрактная стратегия, которая выглядит обманчиво просто, но скрывает за собой бездну тактических ловушек.

Как это работает?

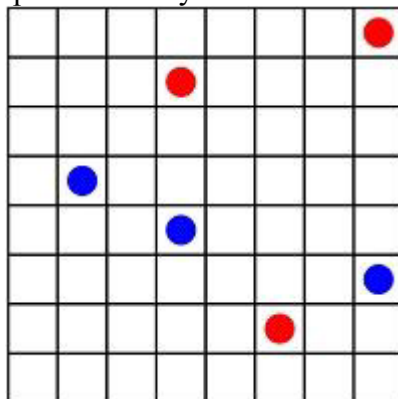
В вашем распоряжении всего три могущественные амазонки своего цвета. Они сочетают в себе мощь ферзя из классических шахмат: могут летать по доске в любом направлении на любое количество клеток.



Но есть одно важное отличие: эта игра ведется с огнем. Каждый ваш ход состоит из двух безжалостных действий:

1. **Бросок:** вы перемещаете одну из своих амазонок.
2. **Выстрел:** сразу после перемещения ваша воительница выпускает стрелу. Эта стрела тоже летит как ферзь, но приземляется на одной клетке и выжигает её навсегда. Выжженная земля помечается серым цветом — через неё больше нельзя ни ходить, ни пускать стрелы.

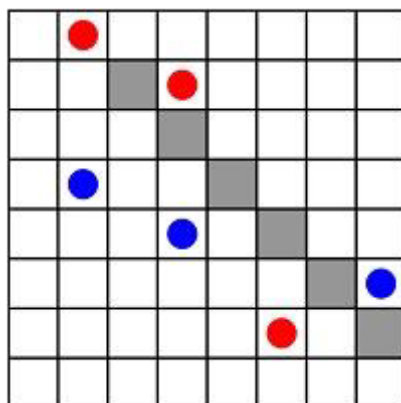
Партия начинается с необычной фазы расстановки. Игроки по очереди выставляют свои три фигуры на пустую доску. Никаких строгих правил здесь нет — полная свобода для вашей стартовой стратегии. Хотите занять центр или спрятаться по углам? Решать вам.



Анатомия поражения

Главная особенность игры в том, что поле боя постоянно сжимается. С каждым ходом доска становится всё теснее, превращаясь в сложный лабиринт из пепла. Пространство — ваш самый ценный ресурс, который игроки отнимают друг у друга буквально каждую секунду.

Здесь невозможно победить лобовым столкновением. Амазонки никогда не бьют друг друга напрямую. Ваша задача — стать лучшим архитектором тупиков. Нужно так рассчитывать траектории своих стрел, чтобы методично отсекал противнику пути к отступлению, при этом оставляя достаточно воздуха для дыхания собственным фигурам. Поставьте своих амазонок слишком кучно на старте — и враг одним точным выстрелом замурует всех троих в углу, оставив себе простор для маневра.



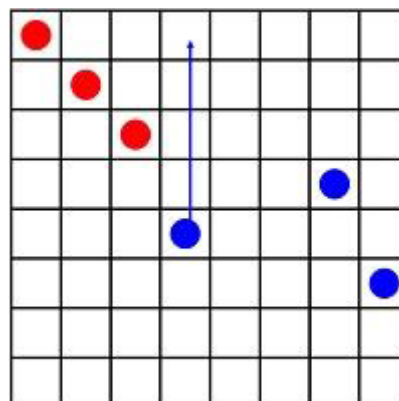
На диаграмме слева – красная амазонка, стоявшая в правом верхнем углу, перемещается на шесть полей влево. Вторым действием переместившаяся амазонка выпускает стрелу в любом из восьми направлений. Стрела пролетает по свободным клеткам. Нельзя перелетать через фигуру и нельзя перелетать через клетку выжженной земли. На диаграмме выполняющая ход красная амазонка выпускает стрелу по диагонали. Серым отмечены клетки выжженной земли.

Игра заканчивается мгновенно и бесповоротно: тот, кто в свой ход не может сделать полный шаг (переместить фигуру и выпустить стрелу), объявляется проигравшим. Его армия оказалась в идеальной каменной ловушке.

Почему в это стоит играть?

- **Никакой случайности.** Здесь решает только чистое мышление. Нет кубиков, нет скрытой информации, нет удачи. Только вы, ваш оппонент и геометрия доски.
- **Эффект домино.** Один гениальный ход способен полностью перекроить карту битвы. Одна вовремя выпущенная стрела может закрыть два разных коридора спасения, заставляя соперника паниковать и совершать ошибки.
- **Идеальный формат.** Партии быстрые, динамичные и отлично подходят для перерыва на кофе или долгой поездки. При этом они заставляют мозг работать на пределе возможностей, просчитывая варианты на много шагов вперед.
- **Глубина планирования.** Вам предстоит балансировать между немедленной агрессией (зажиманием врага) и долгосрочным контролем территории. Иногда лучший ход — это пожертвовать своей мобильностью прямо сейчас, чтобы гарантировать победу через пять минут.

На диаграмме справа крайний случай такого неудачного размещения. Синие могут переместить одну амазонку, как показывает стрелка на крайнее поле и затем запустить стрелу в обратном направлении. Тогда в распоряжении красных останется три вертикали, а в распоряжении синих четыре.



«Амазонки» — это дуэль стратегов, где побеждает не тот, кто агрессивнее наступает, а тот, кто лучше умеет смотреть в будущее и видеть, как исчезающие клетки меняют весь расклад сил. Готовы зажечь эту партию?